

# 部落战三星大法

V3.3

By 长安

所属部落：幽蓝闪电（冠军一纯 13 本实战营）

部落 Q 群：713387329



转载请注明出处，欢迎大家加部落一起战斗，追求同本三星！

最后更新于 2020 年 8 月 12 日

攻略中带★号的流派是作者推荐给新手的热门流派

欢迎各位大神指出攻略中的不足和疏漏！

# 目录

部落战基本常识.....	1
兵种详解.....	2
法术详解.....	4
三至六本胖弓三星要点★.....	5
七本火龙三星要点★.....	6
七本野猪三星要点.....	7
八本火龙三星要点★.....	8
八本野猪三星要点★.....	9
八本武神三星要点.....	10
九本野猪三星要点★.....	11
九本女巫三星要点★.....	12
九本狗球三星要点★.....	13
九本火龙三星要点.....	14
九本武神三星要点.....	15
十本野猪三星要点★.....	16
十本火龙三星要点★.....	17
十本狗球三星要点★.....	18
十本矿工三星要点.....	19
十本蝙蝠三星要点.....	20
十本天皮蓝巫三星要点.....	21
十一本野猪三星要点★.....	22
十一本狗球三星要点★.....	23
十一本蝙蝠三星要点★.....	24
十一本火龙三星要点.....	25
十一本矿工三星要点.....	26
十一本雷龙三星要点.....	27
十一本天皮蓝巫三星要点.....	28
十二本矿工三星要点★.....	29
十二本蝙蝠三星要点★.....	30
十二本狗球三星要点★.....	31
十二本火龙三星要点.....	32
十二本野猪三星要点.....	33
十二本雷龙三星要点.....	34
十二本天雪蓝巫三星要点.....	35
十三本矿工三星要点★.....	36
十三本火龙三星要点★.....	37
十三本狗球三星要点★.....	38
十三本野猪三星要点.....	39
十三本蝙蝠三星要点.....	40
十三本雷龙三星要点.....	41
十三本天雪蓝巫三星要点.....	42
天女部落战使用要点.....	43
天咏部落战使用要点.....	44
防三阵设计要点.....	45

# 部落战基本常识

## 1. 匹配机制

部落战中将所有村庄的防御和科技折算为相应匹配值，对战双方的总匹配值会大致相同，从而保证双方攻防能力相当。联赛中只看你所处段位，无关任何匹配值。

## 2. 科技流派

每个流派都有好打与难打的阵型类别，“看阵选流派，用流派挑阵”才是明智之举。**为最快提升战力，请优先将一个流派的相关科技升完。**

## 3. 升级顺序

进攻优先于防守，**每级初本优先升级城堡、实验室、以及军队系统的建筑，同时升级进攻科技，其次升王等级，最后升级防御建筑。**

## 4. 升本时机

部落战难度随大本等级直线上升。7本之前可速升7本，**7本之后建议打同本满防三星稳定后（即有一半三星率以上）再升本**，否则科技和技术不达标，越升本越坑队友。

## 5. 三星要点

**思路清晰，操作沉稳，才能三星！**一个稳定的三星思路包括：**前戏**（清边截断为主力铺路），**爆发**（主力部队进阵消灭核心防御），**收尾**（清理残留防御塔和建筑）。缺少任何一个部分，三星率都会大幅度下降。而沉稳的操作包括**下兵手法、细节处理、意外补救**等，需要大量的实战练习才能积累出来，没有一点捷径可走，换言之，**实战铸就大神！**

## 6. 特殊机制

(1) **咏王**防御时变身为防御建筑（野猪气球的攻击偏好），其光环效果依然对范围内的王生效。进攻时跟随附近最大人口（18人口以上）的部队移动，优先攻击跟随部队的攻击目标。

(2) 进攻方下兵超过180人口会触发1级和2级**天鹰火炮**（200人口触发3级和4级天鹰火炮），**药水和王也算人口**：每格药水5，每个王25（技能不算），攻城器和援兵不算（但援军药水算）。**天鹰火炮优先攻击1格内（1块墙占地1格）总血量最多的部队。**

(3) 12级和13级大本受到攻击或者摧毁率达到51%时**变身**，变身前属于资源建筑（哥布林的攻击偏好），变身后既是资源建筑又是防御建筑（哥布林和野猪气球的共同攻击偏好）。

(4) 进攻和防守的**城堡出兵顺序**由援军人口大小决定：小人口兵种先出，同样人口等级低的兵种先出。空军不会引出对地援军（如狗、武神等），城堡被摧毁后，未出现的援军不会再被引出。

## 7. 进阶之路

(1) 入门：理解流派核心思路，学会基本操作，**本攻略只是入门教学，提供的各流派兵力配置也只是给新手的入门参考。**

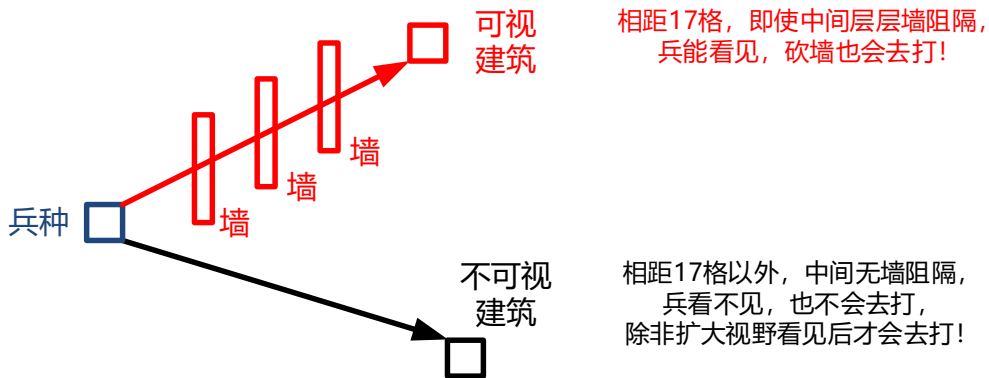
(2) 精通：学会看阵调整用兵（比如：根据前戏任务轻重，增减前戏兵力配置；根据边缘建筑分布，调整清边方法等等），需要自己多实战多总结。

(3) 大神：对双方攻防能力了然于心，能够在脑海里模拟出主要攻防过程，预先想到各种意外并有应对方法，无论盲打还是补星都有极高三星率。

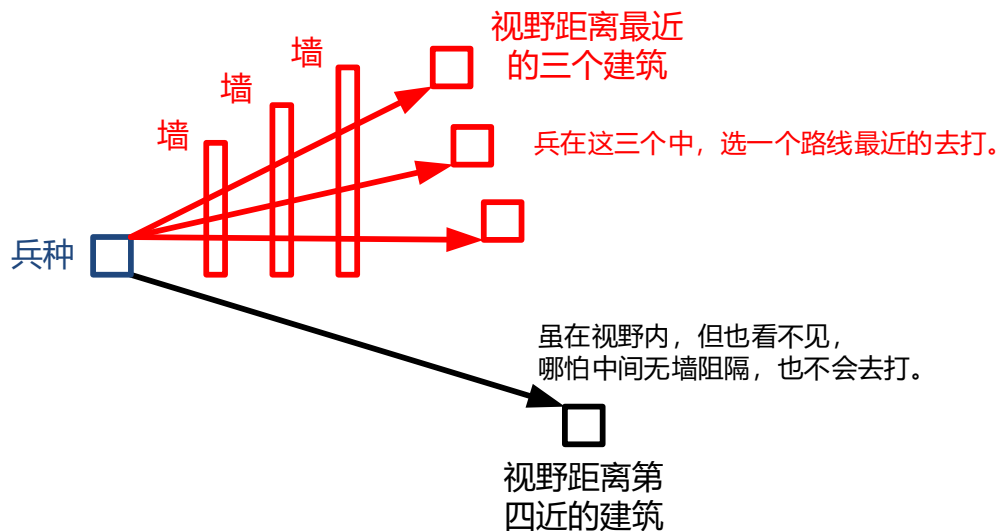
# 兵种详解

## 1. 兵种共性

(1) 兵种（包括王）的初始**视野**为 17 格，当视野内无攻击偏好的建筑时，会再次扩大视野，直到“看见”建筑为止，视野不受墙的阻隔，只有“看见”了目标，才会有攻击的判断！当一片区域没有任何可攻击建筑，兵种就不会向其移动，这片区域称为“**截断区域**”。



(2) **兵种攻击目标的选择，由攻击偏好和最近移动距离共同决定**，据此可判断兵种的进攻路线，例如：野猪会优先去打离它最近的防御，直到所有防御打完，才会以非防御建筑为进攻目标。需要注意的是，**兵种最多能看到视野距离最近（不受墙影响）的三个目标并进行攻击判断**，并选择这三个目标中移动路线最近（受墙影响）的目标执行攻击行为！这就是为什么明明旁边有触手可锤的目标，兵非得砸墙的原因！因为看不到视野距离第四近的目标！



(3) 兵种会选择最近的移动路线去进攻目标，不能翻墙的兵种遇到墙时，若绕路额外增加了多于 15 格的路程，则会选择开墙走捷径，可以简单理解为：**开墙等于增加 15 格的移动路线**。

(4) 攻击类型为“任何”的兵种（咏王例外），当其仇恨半径内（3 格）的部队（包括自己）受到敌方王和援军攻击时，会产生**仇恨**，立刻反击。

(5) 游戏里显示的兵种伤害为每秒平均伤害（DPS），乘以攻击间隔时间，才是**单次攻击伤害值**，例如：7 级气球的 DPS 伤害为 198，攻击间隔 3s，单次攻击伤害则为 594。

## 2.兵种特性和用法

兵种名称	攻击范围(格)	攻击间隔(秒)	特性	超级兵特性
野蛮人	0.4	1		入场狂暴 8 秒
弓箭手	3.5	1		
哥布林	0.4	1		入场隐身 5 秒
巨人	1	2		对城墙造成额外伤害
炸弹人	0.5	1	炸墙机制可理解为：以被墙阻隔的、距离最近的建筑为目标进行移动，炸开路过的墙	炸弹人被消灭时立即爆炸
气球	0.5	3	死时对地面建筑或部队造成范围伤害	
法师	3	1.5	范围伤害	
武神	0.5	1.8	视野范围内有紧挨的建筑时，武神会优先跑到紧挨建筑中间进行范围攻击	
天使	5	0.7	优先给治疗范围内总血量最多的受伤部队加血，多天使治疗量会衰减	
龙	3	1.25	范围伤害	
皮卡	0.8	1.8		
亡灵	2.75	1		
野猪	0.6	1	可跳墙	
女巫	4	0.7		召唤 1 个巨型骷髅
天狗	0.75	2	死时对地面建筑或部队造成范围伤害	
石头	1	2.4	死时对地面建筑或部队造成范围伤害	
冰人	1	2.4	死时产生大范围的冰冻效果	
蓝胖	3	2.2	对边缘相距 2 格的建筑会造成弹射伤害	
龙宝	2.75	1		对目标的伤害随时间增加
矿工	0.6	1.7	可钻地免疫伤害	
雷龙	3	3.5	对边缘相距 1 格的建筑造成连锁式弹射，弹射目标最多 4 个，弹射伤害逐个衰减	
雪怪	0.6	1	受到伤害和死亡时扔出小雪怪，小雪怪优先打防御建筑，对资源建筑伤害减半	
猎手	3	0.6	可跳墙，攻击英雄时能对其减速	
攻城战车	2.5	1.3	装载援军直冲大本（无论大本是否被毁），摧毁移动路径上的建筑	
攻城飞艇	2	1.5	装载援军直飞大本（无论大本是否被毁），攻击飞行路径上的建筑，解体时造成范围伤害	
攻城气球	0.5	2.5	装载援军攻击防御建筑，能对城墙造成巨额伤害	
攻城帐篷	—	—	装载援军原地持续掉血直到解体，依次出一只皮卡，若干法师，解体后出援军	

# 法术详解

## 1. 法术特性和用法

法术名称	效果半径(格)	特性	常规用法
闪电	2	短暂击晕部队或建筑，使其状态重置，对大本无效	闪防空火箭、城堡、女王以及防御密集区域，或打断单头火棍、超级龙宝攻击效果。
治疗	5	多发治疗重叠，效果叠加，对王效果减弱	治疗通常适用大量 10 人口以下单位，单位数量越少，治疗越亏。
狂暴	5	多发狂暴重叠，效果不叠加。	狂暴覆盖人口越多越赚，通常在重火力区使用。
弹跳	3.5	暂时消除覆盖范围内的城墙影响，但兵种的走位仍由其攻击偏好和最近距离决定。	引导部队走向你希望的位置，并非覆盖区域越大越好，过大反而会导致部队分散。
冰冻	3.5		在重火力区域使用，或用于打断单头火棍的输出效果。
毒药	4	多发毒药叠加，效果不叠加。对王的伤害极低，但具备减移速攻速效果	连环双毒的方式可毒杀所有援军，但通常 1 发毒药配合输出部队杀援即可。
地震	3.5(1级) 3.8(2级) 4.1(3级) 4.4(4级) 4.7(5级)	4 发任意等级地震能开任意等级墙，多发地震重叠，伤害对非城墙建筑递减，仅第 1 发地震造成的伤害为游戏中描述的百分比伤害。	4 地震开墙，或配合闪电炸掉建筑，也可用于提前触发 12 本 13 本大本变身。
加速	4		高级加速持续时间长，可提前放置。
镜像	3.5		在指定位置复制出的部队具有补充数量和节省走位时间的天然优势，可提高容错率。
骷髅	3.5	不会触发陷阱和援军。	常用于强杀女王盾王或收尾。
蝙蝠	3.5	不会触发陷阱和援军，对大本和资源罐伤害只有 15%。	攻击偏好为防御建筑，可用于做截断或收尾，害怕范围伤害的防御塔。

## 三至六本胖弓三星要点★

三至六本可统一采用胖弓平同本。牢记“引援弓箭围杀，胖猪球打防御！”

### 1.兵力配置

50 弓 4 炸+剩余全胖子+援军 3 猪或 3 球。

说明：五本带 2 闪电劈援军，六本带 2 治疗给胖猪球，自定人口用于开墙引援收尾。

### 2.通用思路

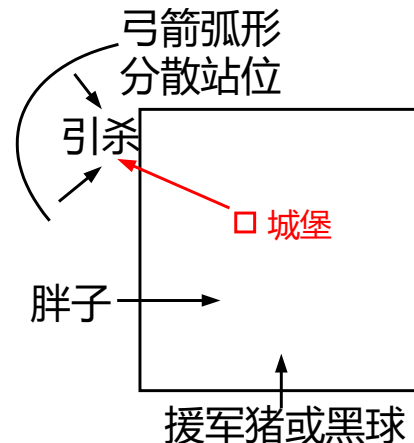
先引援，用部分弓杀援军。胖子在一处全下集中打防御，若阵型的防空靠外易被胖子打掉，则援军要气球打掉剩余防御；否则援军要猪，蹭着胖子抗伤害时进阵打防御。五本用闪电电援军，六本治疗全给胖猪球。防御打完下剩余弓箭收尾。

### 3.细节处理

**引援杀援：**下胖子进入城堡范围引出所有援军，再用弓箭将援军拉到防御区域外围杀掉，杀援需分散下弓围成半圆形，切忌下在一点被范围兵种（如武神、法师、龙等）一下团灭。

**闪电劈援军：**五本 1 闪电用于打援军最佳。引出援军后，朝着血量最多的援军兵种下闪电即可。

**治疗用法：**六本带 2 治疗，在胖子、野猪或气球受到严重伤害时给，切勿满血给治疗。



## 七本火龙三星要点★

七本满科技 10 龙 4 球可平绝大部分七本阵，牢记“龙打 1 防空，球打 1 防空！”

### 1.兵力配置

10 龙+6 闪+援军 4 球。

说明：闪电至少 2 级，才能用 6 发闪电打掉 5 级防空。3 级或 4 级闪电只需 5 发，剩余 1 发闪电闪援军或其他建筑。

### 2.通用思路

闪掉 1 个最难处理的防空，主力龙群打掉 1 个防空，等龙吸引最后 1 个防空火力时，下援军气球打掉该防空，剩下的靠龙球自行收尾。

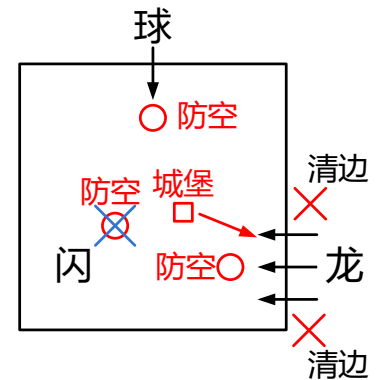
### 3.细节处理

**清边控走向：**在主力龙群的进攻方向两侧，先各下一两只龙清边，即清掉会引导龙群跑偏的建筑，打出截断区域，保证主力龙群直冲进阵打防空。

**龙球路线选择：**龙走防空范围内厚血建筑（城堡、大本、资源仓库、男王）少的一路，援军气球走路径短防御少的一路（目的是最快到达防空），尽量背对空气炮，使防空火箭有效输出时间最短。若剩下两防空非常靠近，龙球路线可合二为一，互相弥补即可。

**男王使用：**辅助清边做截断、为龙球吃箭塔电塔伤害、收尾补漏，别随便扔出去送死。

**闪多防空：**闪电伤害范围半径 2 格，若阵型内有边缘间距 3 格以内的多个防空时，可在其中间位置下闪电，直接打掉多个防空。





## 七本野猪三星要点

七本 2 级野猪遇 2 级双炸直接死，使用前需分析双炸可能位置并有处理办法。牢记“起手两路猪，汇合杀男王！”

### 1.兵力配置

33 猪 7 弓 7 法+3 疗+援军 4 猪

说明：若杀援不熟练，可再多带几个法师弓箭，也能用于收尾。

### 2.通用思路

引援到角落，弓法围杀。先下 25 只左右主力猪群分两路走，往猪少的一路补猪，通常两路各吃 1 治疗，最终会合再吃 1 治疗，让猪群尽量汇集在 1 个治疗范围内不要分散迂回，最大化治疗效果。留几个弓法收尾。

### 3.细节处理

**引援杀援：**下胖子或猪进入城堡范围引出所有援军，再用弓箭将援军拉到防御区域外围杀掉。杀援时弓箭垫前面当炮灰，法师在后输出，杀援方向尽量选下猪方向，能保法师不死继续收尾。

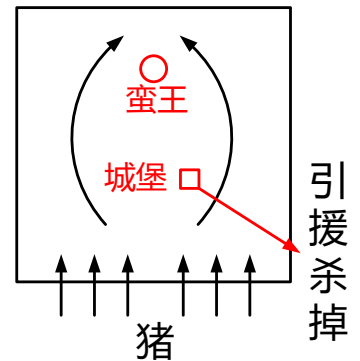
**猪杀男王：**让猪最后汇合在男王范围内，打完防御第一时间可杀王。外置王可先用自己男王杀，再蹭着男王肉盾下猪进攻，还能让男王活着收尾。

**男王使用：**男王一般走野猪外围抗伤，但当对方有外置王时，男王可单独丢去杀外置王。

**破双炸：**两种办法：一是牺牲少量猪直接强突踩掉双炸，或打掉双炸一侧防御做截断，让主力猪群避开不踩；二是让援军高级猪去踩双炸（双炸炸不死高级猪）。

**补猪方法：**等主力猪群进入该防御塔范围内吸引火力了再补猪，补的猪最好打掉外突防御塔，保证群猪不分散利于治疗。

**药水用法：**受到大量范围伤害下治疗，看情况可提前下。



## 八本火龙三星要点★

八本满科技 9 龙 9 球 (援军 5 球+自带 4 球) 可平大部分八本阵型。牢记“龙球各打 1 防空，点球补掉残留塔！”

### 1.兵力配置

9 龙 4 球+4 闪 1 毒 1 狂+援军 5 球 1 速

说明：4 发 5 级闪电或 4 发 4 级闪电加 1 发 1 级地震 (替换 1 发毒药)，可以打掉 6 级防空。气球没 5 级不用，换 1 条龙。

### 2.通用思路

闪电打掉最难处理的防空，主力龙群配狂暴打掉 1 防空加援军，龙打援军时给毒药。等龙吸引剩余防空火力时，下援军气球配加速打掉防空，自带气球点下收尾剩余对空防御。

### 3.细节处理

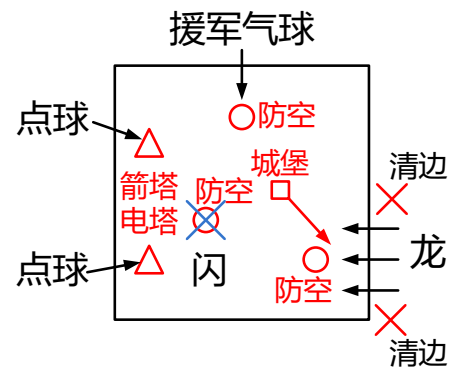
**清边控走向：**在主力龙群的进攻方向两侧，先各下一两只龙清边，即清掉会引导龙群跑偏的建筑，打出截断区域，保证主力龙群直冲进阵打防空。

**龙球路线选择：**龙走防空范围内厚血建筑 (城堡、大本、资源仓库、男王) 少的一路，援军气球走路径短防御少的一路 (目的是最快到达防空)，尽量背对空气炮，使防空火箭有效输出时间最短。若剩下两防空非常靠近，龙球路线可合二为一，互相弥补即可。

**男王使用：**辅助清边做截断、为龙球吃箭塔电塔伤害、收尾补漏，别随便扔出去送死。

**闪多防空：**闪电伤害范围半径 2 格，若阵型内有边缘间距 3 格以内的多个防空时，可在其中间位置下闪电地震，直接打掉多个防空。

**自带气球用法：**收尾阶段，蹭着肉盾 (龙或男王) 2 个 1 组点下打掉剩余对空防御。



## 八本野猪三星要点★

八本 4 级野猪遇 3 级双炸直接死，使用前需分析双炸可能位置并有处理办法。牢记“石法杀援截断，猪走一路灭防！”

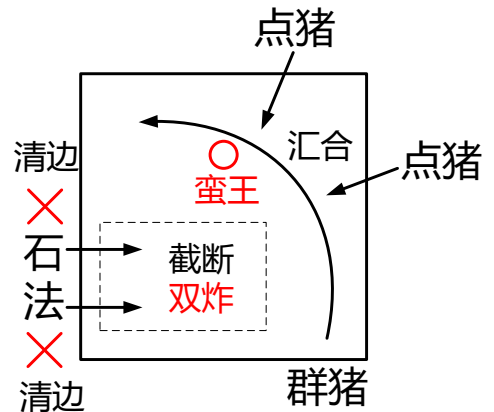
### 1.兵力配置

2 石 5 炸 10 法 18 猪+3 疗 1 毒+援军 5 猪 1 毒

说明：若需要大范围开墙，可带 4 震开墙（替换 1 疗 1 毒和援军药水）。

### 2.通用思路

石法优先走大炸多的位置，若能杀王更好，任务是尽可能多的踩大炸，双石一起进阵配合法师毒药杀援打出截断区块（若用 4 震开墙不带毒药必须引援出阵杀，否则石头扛不住）。猪群从石法一侧进入，主力一路，绕着截断区块打到另一侧收工，途中点猪补外突防御，让猪群不分流，从而最大化治疗效果。留点法师收尾。



### 3.细节处理

**双石法下法：**石头并排下，最大面积吃住伤害保护法师。法师先下两侧做截断，再下中间，避免跑偏。开墙后双石要能一起进阵，才能抗住援军打出截断区块。

**开墙时机：**等法师即将清完外侧防御再开墙，避免石头进阵后，法师受两侧防御攻击。若用 4 震开墙可提前下 3 震，合适时机再下第 4 震瞬开墙。

**错震术：**错位放置 4 个地震，使 4 个地震只共同作用到一小段城墙上，能够精确开墙，严格控制部队走位，并最大程度减少附近建筑血量。

**猪的下法：**12 只左右群猪主力起手，点猪补掉外围塔修正群猪路线并汇合主力，保证猪群持续推进不跑偏。

**男王使用：**男王一般跟着石法走，但当对方有外置王时，男王可单独丢去杀外置王。

**猪杀男王：**若前戏不杀王（双炸与王分置，优先破双炸），可设计猪的路线使猪群最后在男王范围内打完防御，可第一时间可杀王。

**补猪方法：**等主力猪群进入该防御塔范围内吸引火力了再补猪，补的猪最好打掉外突防御塔，保证群猪不散利于治疗。

**药水用法：**受到大量范围伤害下治疗，看情况可提前下。高级毒药杀援，低级毒药等野猪治疗用完后，引出最多小骷髅毒杀，或给蛮王减速。

## 八本武神三星要点

适用防御建筑比较密集的阵型。牢记“截断两边，武神中间！”

### 1.兵力配置

2石 5炸 9法 12武+2疗 1狂 1毒+援军 5猪 1冰或 5球 1速

说明：若需要大范围开墙，可带 4震开墙（替换 1疗 1毒和援军药水）。

### 2.通用思路

用双石带毒可直接进阵杀援并打出一块截断区块（若用 4震开墙不带毒一定要引援杀，石头扛不住），用男王带 2法师做好另一边截断，接着中间下武神进入防御密集区域扫荡，援军猪球打剩余防御塔，留点法师收尾。

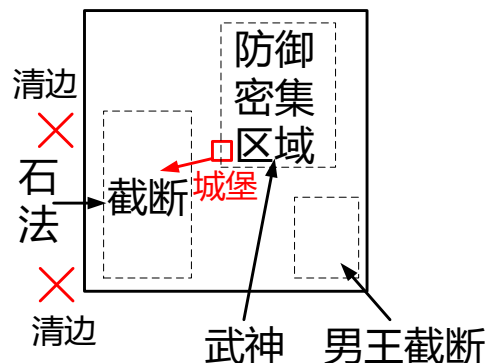
### 3.细节处理

**双石法下法：**双石并排下，最大面积吃住伤害保护法师。法师先下两侧做截断，再下中间，避免跑偏。开墙后双石要能一起进阵，才能抗住援军打出截断区块。

**开墙时机：**等法师即将清完外侧防御再开墙，避免石头进阵后，法师受两侧防御攻击。若用 4震开墙可提前下 3震，合适时机再下第 4震瞬开墙。

**药水使用：**狂暴给武神快速突破重火力区，治疗给在武神或猪球受到范围伤害时，加速给气球。冰冻给到火力密集区域。

**错震术：**错位放置 4个地震，使 4个地震只共同作用到一小段城墙上，能够精确开墙，严格控制部队走位，并最大程度减少附近建筑血量。



## 九本野猪三星要点★

九本 5 级猪不会死于 3 级双炸，适用阵型广泛。牢记“前戏截断杀援女王，猪走一路绕圈灭塔！”

### 1.兵力配置

2 石 4 炸 13 法 20 猪+2 疗 1 跳 1 狂 1 冰+援军 5 蓝 1 毒或 5 猪 1 毒

说明：阵型密集援军要蓝胖，松散阵型援军要猪。开阔阵型，无需弹跳，可换 1 个治疗。

### 2.通用思路

双石带双王法师进阵杀援杀女王（有援军蓝胖一起进阵），破大炸，打出截断区块。猪群从截断区块一侧入阵，主力保持一路清完剩余防御（有援军野猪随主力猪群进阵），留点法师收尾。双石部队吃弹跳狂暴，其余治疗给猪。

### 3.细节处理

**双石法下法：**石头并排下，最大面积吃住伤害保护法师。法师先下两侧做截断，再下中间，避免跑偏，开墙后双石要能一起进阵，才能抗住援军女王打出截断区块。

**开墙时机：**等法师即将清完外侧防御再下炸弹开墙，避免石头提前进阵，法师受两侧防御攻击。

**猪的下法：**15 只左右群猪主力起手，点猪补掉外围塔修正群猪路线并汇合主力，保证猪群持续推进不跑偏。

**男王使用：**男王一般跟着石法走，但当对方有外置王时，男王可单独丢去杀外置王。

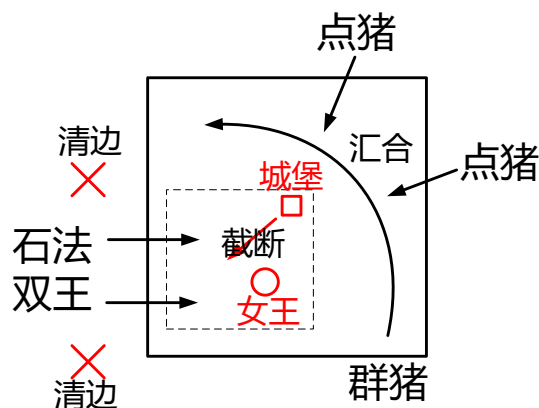
**猪杀男王：**若前戏无法杀对方男王，可设计猪的路线使猪群最后在男王范围内打完防御，可第一时间可杀男王。

**补猪方法：**等主力猪群进入该防御塔范围内吸引火力了再补猪，补猪目的是打掉外突防御塔，保证群猪不分散利于治疗。

**药水用法：**受到大量范围伤害下治疗，看情况可提前下。毒药杀援，冰冻给到火力密集处。

### 4.前戏变化

**天胖前戏：**原配兵的 2 石 4 炸 1 法 4 猪可换为 3 天 10 胖，援军 5 蓝 1 毒，1 弹跳或 1 治疗换 1 狂暴，狂暴给天胖部队。此时，男王清边不进阵，防止拉天使，清好两边后，下天胖会自行砸墙进阵，再下蓝胖女王跟进杀援军女王打截断。



## 九本女巫三星要点★

女巫流操作简单，适合阵型框架容易被弹跳或地震贯通的阵型。牢记“进阵一路，溜边一圈！”

### 1.兵力配置

2石1皮1胖5炸6法8巫+2弹1狂1疗1冰+援军5蓝1毒

说明：弹跳2个通常可以贯穿整个阵型，看阵型需要可增减弹跳数量或换4震。胖法用于起手清边，可换龙宝气球。冰冻也可换为骷髅收尾。

### 2.通用思路

起手胖法清一边，再下1皮卡带4个女巫配合少量法师清另一边，使其后续能绕阵型外围溜边一圈。双石带蓝胖双王加4个女巫带毒进阵杀援，并掏空阵型内部区域。炸弹开外墙，弹跳或地震贯穿整个阵型内部，引导石蓝巫双王走位。狂暴治疗给石蓝巫，留点法师收尾。

### 3.细节处理

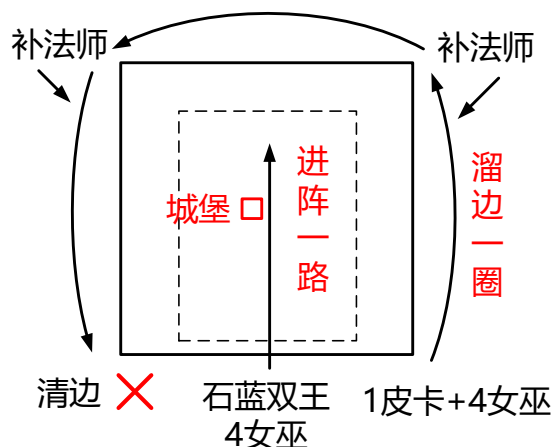
**开场下兵方法：**先胖法清一边，再先下溜边的皮卡女巫帮进阵主力清一边，再中间并排下双石顶住，下双王蓝胖女巫，用炸弹开墙或弹跳地震让石蓝巫双王进阵。

**溜边思路：**4女巫加1皮卡配合法师足以溜完一圈，法师不要一起下完，陆续补进避免团灭。

**药水使用：**弹跳或地震放置要贯穿阵型内部用于引导给主力部队走向，杀援时下毒给狂暴，治疗给在蓝巫受到范围伤害时，冰冻给到火力密集区域，骷髅用于收尾。

### 4.前戏变化

**天胖前戏：**原配兵的2石5炸2巫可替换为3天10胖2弓，1治疗换为1狂暴，援军5蓝胖，狂暴给天胖部队。此时，男王清边不进阵，防止拉天使，清好两边后，下天胖会自行砸墙进阵，再下蓝巫女王跟进，进阵和溜边女巫各用3个。



## 九本狗球三星要点★

狗球对进攻路线规划和实时操作要求都很高，但适应阵型广泛，战斗力极高。牢记“前戏截断杀援女王，狗球一路绕圈灭塔！”

### 1.兵力配置

3狗 22球 5炸 5蝇+2狂 5速+援军 1狗 1毒

说明：炸弹苍蝇用于配合双王打前戏或收尾，可根据阵型换弓法龙宝。若法师塔密集，可带1发治疗（换2极速）给气球群，女王不好处理的阵型可带1发骷髅药水杀女王（换1极速）。

### 2.通用思路

双王先打前戏，优先打出截断，再能杀女王更好。从截断一侧，设计好狗球路线，使狗球主力沿一路绕圈依次攻打防御塔。依次下狗飞入防空抗伤害，接气球打防御塔，最大限度保护气球和分裂后小狗存活，留几个气球苍蝇收尾。

### 3.细节处理

**小狗杀援军：**起手2狗引援抗伤，下毒毒杀援军，此时让气球慢慢飞进即可，等待毒药伤害最大化，狗即将分裂时给狂暴，让小狗辅助杀援。

**强杀女王：**狗球抗伤害时，1发骷髅药水配合小狗，给上狂暴，强杀女王。

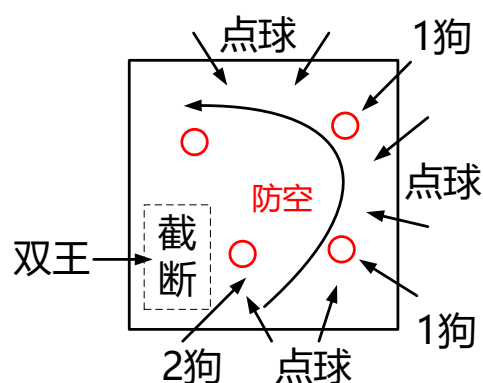
**点球方法：**点球的目的是以最少气球数一次攻击秒掉防御塔，一般来说，1塔点3球即可。

**药水用法：**气球数量足够，一次攻击能秒掉防御塔时，给加速即可，气球数量不够一次攻击秒掉防御塔时，给狂暴增加气球伤害使其能一次秒掉防御塔。

### 4.前戏变化

**石法前戏：**若有城堡、女王、对空防御集中区域，可用1石5法替换原配兵中的1狗4球，援军可要蓝胖或石头，配合双王炸弹进阵打截断杀援女王。

**闪电前戏：**若有内置女王和防空火箭边缘间距不超过3格，前戏可用5发6级闪电（替换1狂3速）一起闪掉（能炸死30级女王），男女王炸弹扩大闪电的截断区域。



## 九本火龙三星要点

该流派适用至少 2 个防空火箭靠外的阵型。牢记“龙球各打 1 防空，点球打掉残留塔！”

### 1.兵力配置

8 龙 12 球 + 8 闪 1 速 + 援军 1 狗 1 毒

说明：闪电需要 6 级，4 个 6 级闪可打掉 7 级防空。

### 2.通用思路

闪掉 2 个靠内的防空，龙配 2 只球探雷进阵，给毒药杀女王杀援打 1 个防空，狗配适量气球和加速打 1 个防空，剩几个气球点下打掉剩余对空防御。援军和女王让龙杀，别用狗白吃伤害。双王前戏可为龙群清两边，能提前打掉剩下 1 个防空或女王更好。若只剩 1 防空，别用龙打，让狗球打。

### 3.细节处理

**杀女王和援军：**女王和援军攻击龙后会拉住附近龙的仇恨，龙会立刻转移目标杀援杀女王，如果援军不出就是对地兵种，不要提前在附近下王引出援军了。

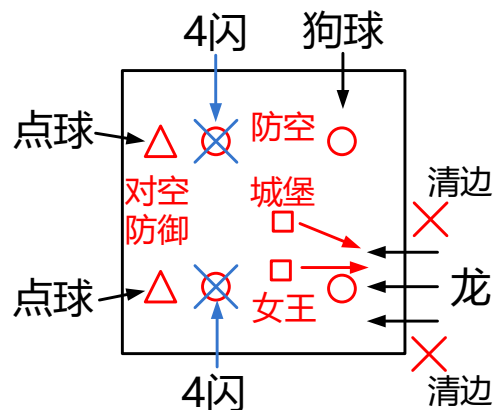
**做截断控走向：**在主力龙群的进攻方向两侧，先各下 1-2 只龙清掉会引导龙群跑偏的建筑，保证主力龙群直冲进阵打防空。

**进攻路线选择：**龙走离女王城堡近、防空范围内厚血建筑少的一路（若城堡远离女王，先用气球引援，再从女王方向下龙），狗球走防空外围防御少的一路，保证第一时间打完防空。

**双王使用：**打对空防御、清边收尾、吃伤害、辅助杀援、杀外置女王看情况用。

**点球方法：**当龙吸引伤害又无法短时间内打掉防御时，下几个气球干掉对空防御。

**闪多防空：**闪电伤害范围半径 2 格，若阵型内有边缘间距 3 格以内的多个防空时，可在其中间位置下闪电，直接打掉多个防空。节省的闪电可多闪 1 防空，或换狂暴冰冻。





## 九本武神三星要点

适合打防御集中在一个区域的阵型。牢记“截断两边，武神中间！”

### 1.兵力配置

2石 4炸 10法 14武+2疗 1弹 1狂 1冰+援军 5猪 1毒或 5球 1毒

说明：阵型无需弹跳则换狂暴，若需要大范围开墙，可带4震开墙（替换1疗1毒1冰），用援军气球可要援军加速配合。

### 2.通用思路

用石法带毒带女王可直接进阵杀援并打出一块截断区块（若用4震开墙不带毒一定要引援杀，石头扛不住），用男王带2法师做好另一边截断，接着中间下武神进入防御密集区域扫荡，援军猪球打剩余防御塔，留点法师收尾。

### 3.细节处理

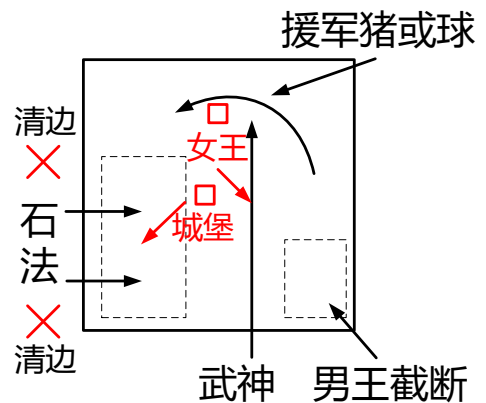
**双石法下法：**双石并排下，最大面积吃住伤害保护法师。法师先下两侧做截断，再下中间，避免跑偏。开墙后双石要能一起进阵，才能抗住援军打出截断区块。

**开墙时机：**等法师即将清完外侧防御再开墙（炸弹或弹跳），避免石头进阵后，法师受两侧防御攻击。若用4震开墙可提前下3震，合适时机再下第4震瞬开墙。

**处理女王：**女王通常留给武神秒杀，还可拉仇恨引导武神走位。非特殊阵型不用石法杀女王，会吃伤害太多。

**药水使用：**狂暴给武神快速突破重火力区，治疗给在大部队受到范围伤害时。弹跳用于引导走位石法或武神走位，武神不会跑偏情况不要弹跳，狂暴武神瞬间开墙，冰冻给到火力密集区域。

**错震术：**错位放置4个地震，使4个地震只共同作用到一小段城墙上，能够精确开墙，严格控制部队走位，并最大程度减少附近建筑血量。



## 十本野猪三星要点★

十本 6 级猪不会死于 4 级双炸，适用阵型广泛。牢记“前戏截断杀援杀王，猪走一路绕圈灭塔！”

### 1.兵力配置

1 石 5 蓝 10 法 28 猪+3 疗 1 跳 1 狂 1 冰+援军战车装肉 1 毒

说明：若石蓝前戏无需弹跳，可换 1 个狂暴。援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。少量法师可换其他清边兵种。

### 2.通用思路

石头战车开墙开路，带蓝胖双王进阵杀援杀女王（首要目标），破大炸，打出截断区块。野猪从截断区块一侧入阵，主力保持一路清完剩余防御，留点法师收尾。双石部队吃弹跳狂暴（看情况可多吃 1 治疗），其余治疗给猪。

### 3.细节处理

**前戏部队下法：**先做好进阵位置的两侧清边，再下石头男王抗伤，最后下战车带蓝胖女王进阵，如此能保证战车开更多墙，前戏打出最佳截断效果。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，此时，援军要大球或帐篷装野猪，为猪群打掉外围防御塔。

**猪的下法：**20 只左右群猪主力起手，点猪补掉外围塔修正群猪路线并汇合主力，保证猪群持续推进不跑偏。

**男王使用：**男王一般跟着石蓝走，但当对方有外置王时，男王可单独丢去杀外置王。

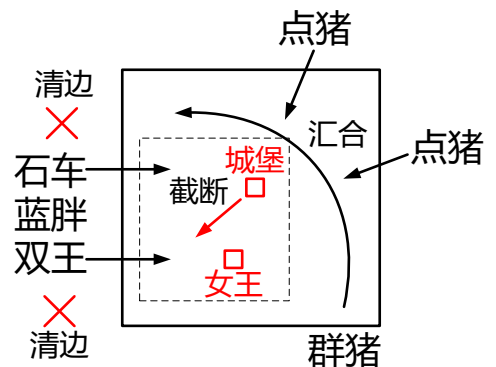
**猪杀男王：**若前戏无法杀对方男王，可设计猪的路线使猪群最后在男王范围内打完防御，可第一时间可杀男王。

**药水用法：**受到大量范围伤害下治疗，看情况可提前下。毒药杀援，冰冻给到火力密集处。

**火棍处理：**多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍对战车石头蛮王伤害巨大，最好让猪打，若前戏不可避免遇单头则使用冰冻，以免战车石蛮皮被秒。

### 4.前戏变化

**天胖前戏：**原配兵的 1 石 3 法 10 猪可换为 3 天 10 胖，1 弹跳或 1 治疗换 1 狂暴，狂暴给天胖部队。此时，男王清边不进阵，防止拉天使，清好两边后，下天胖会自行砸墙进阵，再下蓝胖女王跟进杀援军女王打截断，攻城器用帐篷装 7 野猪，随猪群收尾。



## 十本火龙三星要点★

该流派适用叉弩对地阵型，援军女王都可由龙杀。牢记“火龙狂暴进阵中，点球打掉残留塔！”

### 1.兵力配置

9 龙 10 球 5 蝇 + 9 闪 1 狂 + 援军大球 7 球 1 速

说明：闪电需要 7 级，3 个 7 级闪可打掉 8 级防空。

### 2.通用思路

闪掉 3 个靠内的防空，龙配 2 只球探雷集中进阵，给狂暴杀女王杀援打 1 个防空，大球和剩余气球配极速收掉剩余对空防御。双王前戏可为龙群清两边，能提前打掉剩下 1 个防空或女王更好，苍蝇收尾。

### 3.细节处理

**杀女王和援军：**女王和援军攻击龙后会拉住附近龙的仇恨，龙会立刻转移目标杀援杀女王，如果援军不出就是对地兵种，不要提前在附近下王引出援军了。

**做截断控走向：**在主力龙群的进攻方向两侧，先各下 1-2 只龙清掉会引导龙群跑偏的建筑，保证主力龙群直冲进阵打防空。

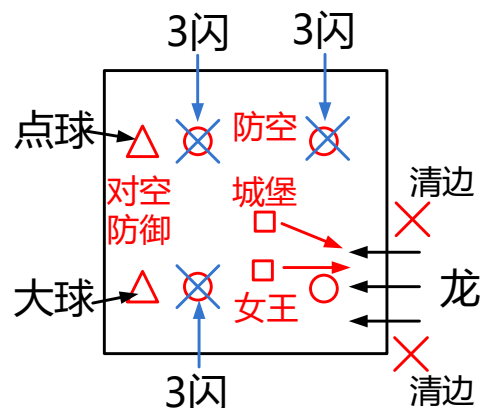
**进攻路线选择：**龙走离剩余防空最近的路线，若防空被前戏打光，则走离女王援军最近路线。

**双王使用：**打对空防御、清边收尾、吃伤害、辅助杀援、杀外置女王看情况用。

**点球方法：**当龙吸引伤害又无法短时间内打掉防御时，下几个气球干掉对空防御。

**闪多防空：**闪电伤害范围半径 2 格，若阵型内有边缘间距 3 格以内的多个防空时，可在其中间位置下闪电，直接打掉多个防空。节省的闪电可多闪 1 防空，或换狂暴冰冻。

**火棍处理：**多头火棍烧大量气球时、单头火棍烧龙时可给 1 冰冻。



## 十本狗球三星要点★

狗球对进攻路线规划和实时操作要求都很高，但适应阵型广泛，战斗力极高。牢记“前戏截断杀援女王，狗球一路绕圈灭塔！”

### 1.兵力配置

3狗 26球 5炸 5蝇+2狂 5速 2冰+援军大球 1狗 1球 1毒

说明：炸弹苍蝇用于配合双王打前戏或收尾，可根据阵型换弓法龙宝。若法师塔密集，可带1发治疗（换2极速）给气球群，女王不好处理的阵型可带1发骷髅药水杀女王（换1极速）。

### 2.通用思路

双王先打前戏，优先打出截断，再能杀女王更好。从截断一侧，设计好狗球路线，使狗球主力沿一路绕圈依次攻打防御塔。依次下狗飞入防空抗伤害，接气球打防御塔，最大限度保护气球和分裂后小狗存活，留几个气球苍蝇收尾。

### 3.细节处理

**小狗杀援军：**起手2狗引援抗伤，下毒毒杀援军，此时让气球慢慢飞进即可，等待毒药伤害最大化，狗即将分裂时给狂暴，让小狗辅助杀援。

**强杀女王：**狗球抗伤害时，1发骷髅药水配合小狗，给上狂暴，强杀女王。

**点球方法：**点球的目的是以最少气球数一次攻击秒掉防御塔，一般来说，1塔点4球即可。

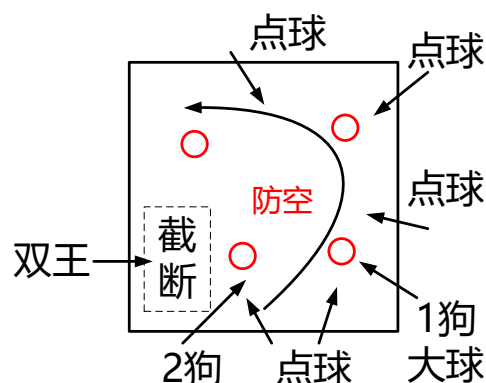
**药水用法：**气球数量足够，一次攻击能秒掉防御塔时，给加速即可，气球数量不够一次攻击秒掉防御塔时，给狂暴增加气球伤害使其能一次秒掉防御塔。冰冻给在火力密集区域。

**火棍处理：**多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍最好让狗球打，必要时给冰冻。

### 4.前戏变化

**王车前戏：**若有城堡、女王靠近且战车能开到的区域，原配兵中的1狗2球5炸换为5蓝5法（或其他清边兵种），援军用战车装肉，法师先清边，再开车带双王蓝胖进阵杀女王援军打截断。

**闪电前戏：**若有内置女王和防空火箭边缘间距不超过3格，前戏可用5发7级闪电（替换1狂2速1冰）一起闪掉（能炸死40级女王），男女王炸弹扩大闪电的截断区域。



## 十本矿工三星要点

该流派优点在于前戏不用优先处理双王，缺点在于攻击所有建筑更容易散。牢记“前戏杀援做截断，矿工一路集中推！”

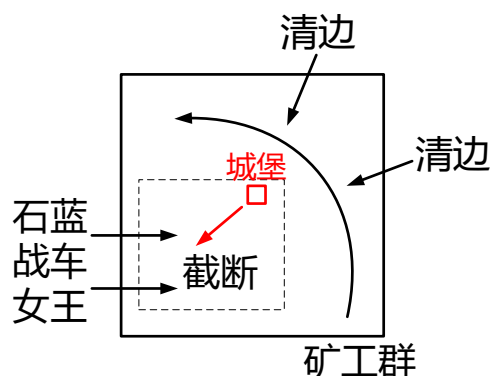
### 1.兵力配置

1石5蓝9法24矿+3疗1弹1狂1冰+援军战车装肉1毒药

说明：若石蓝前戏无需弹跳则换治疗或狂暴，援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。法师可换其他清边兵种。

### 2.通用思路

石头战车带蓝胖女王和毒药进阵杀援，打出一片截断区块。矿工从截断区块一侧入阵，配合边路清边兵种，保持一路清完剩余防御，留点法师清边收尾。石蓝部队吃弹跳狂暴（看情况可多吃1治疗），其余治疗给矿工，矿工遇到厚血建筑密集区域可给1狂暴。男王看情况使用，可随前戏部队进阵，也可帮矿工清边抗伤害，留点法师收尾。



### 3.细节处理

**前戏部队下法：**先做好进阵位置的两侧做截断，再下石头抗伤，再下战车带蓝胖女王进阵，如此能保证战车开更多墙，前戏打出最佳截断效果。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，可要飞艇装雪怪武神打截断，也用大球或帐篷装7野猪，为矿工部队打掉外围建筑。

**矿工用法：**在前戏截断区块一侧下所有矿工推进，推进同时，用蛮王或其他清边兵种清理矿工路线上的外侧建筑，使矿工主力保持一路，保证推进效率和治疗效果，可利用王拉矿工仇恨的机制，设计矿工路线保持矿工聚集。

**提前为矿工清边：**在矿工路线上的外围若有能无伤清掉的建筑，开场就下弓箭苍蝇慢慢打，等前戏打完下矿工时，外围建筑减少能够更好保证矿工集中不被分流。

**矿猪合推：**若无法保证矿工一直集中推进，可将部分矿工换成猪，先下矿工后下猪，矿工前期集中推进，后期矿工散开后，也有猪打阵内防御。

**火棍处理：**多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍对战车石头蛮王伤害巨大，最好让矿工打，必要时用冰冻。

### 4.前戏变化

**天胖前戏：**原配兵的1石2法9矿可换为3天10胖，1弹跳或1治疗换1狂暴，狂暴给天胖部队。此时，男王清边不进阵，防止拉天使，清好两边后，下天胖会自行砸墙进阵，再下蓝胖女王跟进杀援军女王打截断，攻城器用帐篷装7野猪，随矿工收尾。

## 十本蝙蝠三星要点

适用于范围伤害防御分布不均匀的阵型，蝙蝠能收掉单点防御多的区域。牢记“前戏杀援打截断，蝙蝠绕圈收防御！”

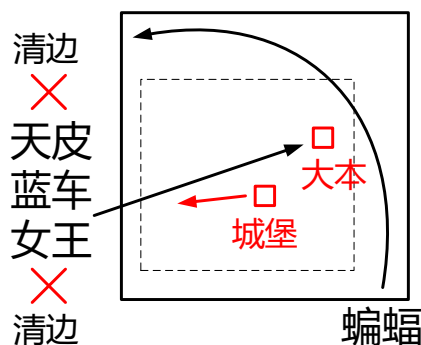
### 1.兵力配置

4皮4天7蓝8法2球+1狂3冰6蝠+援军战车装肉1蝠

说明：援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。法师可换为其他清边收尾兵种。冰冻、狂暴、蝙蝠的数量可根据阵型的范围伤害防御的分布增减。气球为天使探黑雷

### 2.通用思路

选开车路线上，范围伤害最多的区域作为天皮前戏的进攻路线，清两边做好截断（不要清进攻路线上前后的建筑，留来做引导，防止天皮部队跑偏），再下天皮战车开路，带女王蓝胖进阵，杀援打出截断区块。最后在剩余防御链的一端下蝙蝠收尾，冰冻主要用于冻住收尾时的法师塔或多头火棍，防止蝙蝠团灭。留法师收尾。



### 3.细节处理

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，此时，可带弹跳（换1冰1蝠）引导天皮前戏走位。援军要大球或飞艇装雪怪武神胖子黄毛，打靠外法师塔或多头火棍，使蝙蝠收尾更容易。

**冰胖拉法塔：**蝙蝠收尾时，用冰人或胖子（替换蓝胖或法师）拉住靠外法师塔伤害，可节约冰冻药水，注意冰人死亡冰冻有时间延迟，有可能造成法师塔攻击1-2下使蝙蝠全灭。

**男王使用：**男王通常用于天皮前戏的清边，一方面能清的彻底防止主力跑偏，另一方面，防止男王拉住天使降低加血效率，保证天使给皮卡加血最好，再次也得给女王加血。

**药水使用：**天皮进阵杀援或打防御密集区域时给狂暴，狂暴需盖住天使和女王蓝胖，输出奶量瞬间翻倍。冰冻用于冻住蝙蝠收尾时的法师塔或多头火棍，必要时冻单头保战车。

**火棍处理：**多头火棍当一个法师塔处理，天皮战车遇上多头给冰冻。尽量优化进攻路线，让天皮前戏打多头，蝙蝠打单头。

### 4.前戏变化

**胖巫前戏：**前戏路线上单头火棍多时，原配兵可换为9巫12胖8蓝6法，打法与天皮前戏基本相同，即先清两边，让部队随车进阵杀援掏空阵中。

**火龙前戏：**前戏路线上对空防御弱时，原配兵可换为10龙6球2弓4蝇，此时双王都清边使用（援军由龙杀），若双王拉出对地援军（如狗、冰人等），用弓箭拉至角落即可（空军不会吸引对地援军的仇恨）。援军要大球1龙3球，随龙球进阵杀援掏空阵中。

# 十本天皮蓝巫三星要点

该流派适合阵型框架容易被弹跳或地震贯通的阵型。牢记“进阵一路，溜边一圈！”

## 1.兵力配置

3皮3巫4天6蓝8法1球+2弹3狂1冰+援军帐篷7猪1毒

说明：看阵型需要弹跳数量可增减，或用4地震开墙，药水格不足减狂暴，药水格多余加冰冻。法师可换其他清边兵种或炸弹开外墙。气球为天使探黑雷。

## 2.通用思路

天皮带蓝巫女王进阵杀援，掏空阵型内部区域。用弹跳或地震贯穿整个阵型内部，引导进阵部队走位，狂暴给进阵主力。帐篷男王最好走一起，伴随进阵主力外围溜边一圈，留点法师收尾。

## 3.细节处理

**开场下兵方法：**先用男王和其他兵种清掉两边，留出中间主力部队的进阵通道，进阵位置先下天皮抗伤砸墙，再下蓝巫女王跟随进阵。

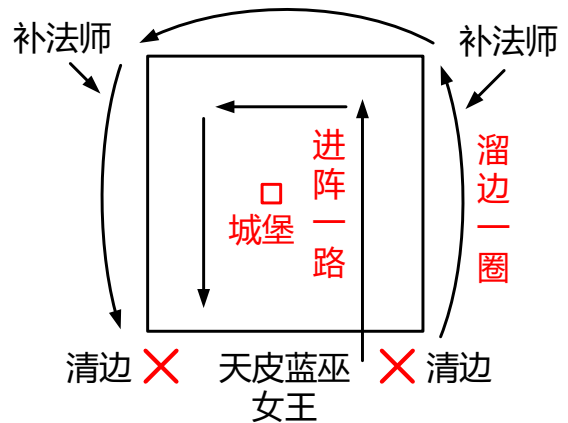
**攻城器选择：**有的阵型外围好清，无需帐篷，可用飞艇装雪怪武神打截断，或用大球装野猪，收尾防御建筑。

**溜边思路：**男王开场清边一大截（男王就清边用，不要随主力进阵拉天使），配合帐篷的皮卡法师以及援军野猪完成全阵溜边工作。若边路单点太多，可让3女巫也跟着男王溜边。

**药水使用：**弹跳放置要贯穿阵型内部用于引导给主力部队走向，杀援下毒，进攻密集防御区时给狂暴或冰冻。

**错震术：**错位放置4个地震，使4个地震只共同作用到一小段城墙上，能够精确开墙，严格控制部队走位，并最大程度减少附近建筑血量。

**火棍处理：**多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍打王和皮卡时给冰冻。



## 十一本野猪三星要点★

猪流打防御，路线较稳定，适用阵型广泛。牢记“前戏截断杀援杀王，猪走一路绕圈灭塔！”

### 1.兵力配置

2 冰石 5 蓝 10 法 32 猪+3 疗 1 跳 1 狂 1 冰+援军战车装肉 1 疗

说明：若冰蓝前戏无需弹跳，可换 1 个狂暴。援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。少量法师可换其他清边兵种。

### 2.通用思路

龙宝法师苍蝇先清边，冰蓝三王跟战车进阵杀援杀女王（首要目标），破大炸，打出截断区块。野猪从截断区块一侧入阵，主力保持一路清完剩余防御，留点弓法收尾。冰蓝部队吃弹跳狂暴（看情况可多吃 1 治疗），其余治疗给猪。

### 3.细节处理

**前戏部队下法：**先做好进阵位置的两侧清边，再下冰石男王抗伤，接着下战车，最后下蓝胖女王进阵。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，此时，援军要大球或帐篷装野猪，为猪群打掉外围防御塔。

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下 18 人口以上部队后，咏王才会跟随部队。若前戏压力小，咏王跟随猪群收尾。无敌给在部队遭受严重攻击时。

**猪的下法：**25 只左右群猪主力起手，中途点猪补掉外围塔修正群猪路线并汇合主力。

**男王使用：**男王一般跟着冰蓝走，但当对方有外置王时，男王可单独丢去杀外置王。

**猪杀男王：**若前戏无法杀对方男王，可设计猪的路线使猪群最后在男王范围内打完防御，可第一时间可杀男王。

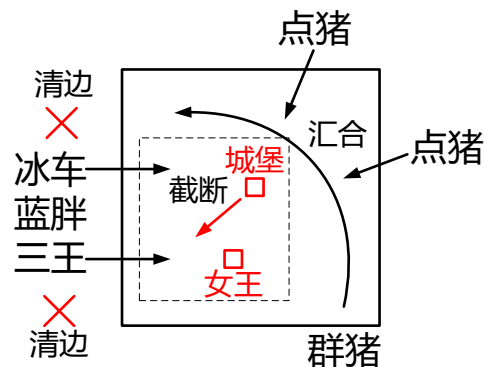
**药水用法：**受到大量范围伤害下治疗，看情况可提前下。毒药杀援，冰冻给到火力密集处。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍对战车蛮王伤害巨大，最好让猪打，必要时用冰冻。

### 4.前戏变化

**天胖前戏：**原配兵的 2 冰石 3 法 10 猪可替换为 3 天 10 胖，1 弹跳或 1 治疗换 1 狂暴，狂暴给天胖部队。此时，男王清边不进阵，防止拉天使，清好两边后，下天胖会自行砸墙进阵，再下蓝胖女王跟进杀援军女王打截断，攻城器用帐篷装 7 野猪，随猪群收尾。

**闪电前戏：**若有内置女王与城堡边缘间距不超过 3 格，可用 6 发 8 级闪电加 1 发 5 级地震（剩余药水带 3 治疗）一起闪掉（能炸死 50 级女王，闪 2 级鸟炮需 7 闪 1 震，再用 1 疗换 1 闪 1 冰），原配兵的 2 冰石 5 蓝 5 法再换 14 猪 5 炸，男女王炸弹扩大闪震的截断区域。攻城器用帐篷装 7 野猪，咏王带猪群配治疗，从截断一侧绕圈打防御。





## 十一本狗球三星要点★

狗球对进攻路线规划和实时操作要求都很高，但适应阵型广泛，战斗力极高。牢记“前戏截断杀援女王，狗球一路绕圈灭塔！”

### 1.兵力配置

3狗 28球 5炸 10蝇+2狂 5速 2冰+援军大球 1狗 1球 1毒 1冰

说明：炸弹苍蝇用于配合双王打前戏或收尾，可根据阵型换弓法龙宝。若法师塔密集，可带1发治疗（换2极速）给气球群，女王不好处理的阵型可带1发骷髅药水杀女王（换1极速）。也可带镜像法术（换1狂1速1冰）给气球提高容错率。

### 2.通用思路

男女王打前戏，优先打出截断，再能杀女王更好。从截断一侧，设计好狗球路线，使狗球主力沿一路绕圈依次攻打防御塔。依次下狗飞入防空抗伤害，接气球打防御塔，最大限度保护气球和分裂后小狗存活，留几个气球苍蝇收尾。

### 3.细节处理

**小狗杀援军：**起手2狗引援抗伤，下毒毒杀援军，此时让气球慢慢飞进即可，等待毒药伤害最大化，狗即将分裂时给狂暴，让小狗辅助杀援。

**强杀女王：**狗球抗伤害时，1发骷髅药水配合小狗，给上狂暴，强杀女王。

**咏王使用：**咏王对空跟随狗球，无敌给在部队遭受严重攻击时。

**点球方法：**点球的目的是以最少气球数一次攻击秒掉防御塔，一般来说，1塔点4球即可。

**药水用法：**气球数量足够，一次攻击能秒掉防御塔时，给加速即可，气球数量不够一次攻击秒掉防御塔时，给狂暴增加气球伤害使其能一次秒掉防御塔。冰冻给在火力密集区域。

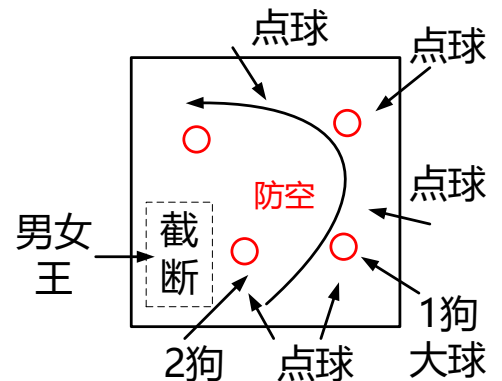
**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍最好让狗球打，必要时给冰冻。

### 4.前戏变化

**王车前戏：**若有城堡、女王靠近且战车能开到的区域，原配兵中的1狗5炸5蝇换为5蓝5法（或其他清边兵种），援军用战车装肉，咏王加法师先清边，再开车带三王蓝胖进阵杀女王援军。

**闪电前戏：**若有内置女王与城堡边缘间距不超过3格，可用6发8级闪电加1发5级地震（剩药水带4极速2冰冻）一起闪掉（能炸死50级女王，闪2级鸟炮需7闪1震，再用1速换1闪），男女王炸弹扩大闪震的截断区域。

**飞艇前戏：**若有女王加密集建筑区域，用飞艇装雷龙气球进阵（最好别顶吹风），配1瓶镜像（换1狂1速）加狂暴冰冻毒药，杀女王援军并打出截断，男女王炸弹再配合扩大截断区域。



## 十一本蝙蝠三星要点★

适用于范围伤害防御分布不均匀的阵型，蝙蝠能收掉单点防御多的区域。牢记“前戏杀援打截断，蝙蝠绕圈收防御！”

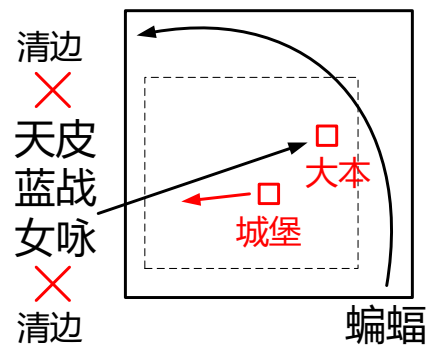
### 1.兵力配置

5皮4天7蓝8法1球+1狂3冰6蝠+援军战车装肉1狂

说明：援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。法师可换为其他清边收尾兵种。冰冻、狂暴、蝙蝠的数量可根据阵型的范围伤害防御的分布增减。气球为天使探黑雷。

### 2.通用思路

选开车路线上，范围伤害最多的区域作为天皮前戏的进攻路线，清两边做好截断（不要清进攻路线上前后的建筑，留来做引导，防止天皮部队跑偏），再下天皮战车开路，带女王咏王蓝胖进阵，杀援打出截断区块。最后在剩余防御链的一端下蝙蝠收尾，留法师收尾。



### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可单独清边或配天使清边，在附近下18人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌保车或给在输出部队遭受严重攻击时。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，此时，可带弹跳（换1冰1蝠）引导天皮前戏走位。援军要大球或飞艇装雪怪武神胖子黄毛，打靠外法师塔或多头火棍，使蝙蝠收尾更容易。

**冰胖拉法塔：**蝙蝠收尾时，用冰人或胖子（替换蓝胖或法师）拉住靠外法师塔伤害，可节约冰冻药水，注意冰人死亡冰冻有时间延迟，有可能造成法师塔攻击1-2下使蝙蝠全灭。

**男王使用：**男王通常用于天皮前戏的清边，一方面能清的彻底防止主力跑偏，另一方面，防止男王拉住天使降低加血效率，保证天使给皮卡加血最好，再次也得给女王加血。

**药水使用：**天皮进阵杀援或打防御密集区域时给狂暴，狂暴需盖住天使和女王蓝胖，输出奶量瞬间翻倍。冰冻用于冻住蝙蝠收尾时的法师塔或多头火棍，必要时冻单头保战车。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当法师塔处理，战车遇上多头可给冰冻。

### 4.前戏变化

**冰巫前戏：**前戏路线上单头火棍多时，原配兵可换为4冰石4胖10巫10蓝，打法与天皮前戏基本相同，即先清两边，让部队随车进阵杀援掏空阵中。

**火龙前戏：**前戏路线上对空防御弱时，原配兵可换为10龙7球1冰石2弓4蝇，此时男女王都清边使用（援军由龙杀），若双王拉出对地援军（如狗、冰人等），用弓箭拉至角落即可（空军不会吸引对地援军的仇恨）。援军要大球1龙3球，随龙球进阵杀援掏空阵中。

# 十一本火龙三星要点

该流派适用叉弩对地阵型，援军女王都可由龙杀。牢记“火龙狂暴进阵中，点球打掉残留塔！”

## 1.兵力配置

10 火龙 10 球 5 蝇 + 6 闪 3 震 1 冰 1 速 + 援军大球 7 球 1 狂

说明：2 发 8 级闪电加 1 发 5 级地震可打掉 1 个 9 级防空，连带对防空周围建筑造成伤害。

## 2.通用思路

闪震掉 3 个靠内的防空，龙配 2 只气球探雷集中进阵，给狂暴杀女王杀援打 1 个防空，大球和剩余气球配极速收掉剩余对空防御。双王前戏可为龙群清两边，能提前打掉剩下 1 个防空或女王更好。火力密集区域给冰冻，苍蝇收尾。

## 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下 18 人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**杀女王和援军：**女王和援军攻击龙后会拉住附近龙的仇恨，龙会立刻转移目标杀援杀女王，如果援军不出就是对地兵种，不要提前在附近下王引出援军了。

**做截断控走向：**在主力龙群的进攻方向两侧，先各下 1-2 只龙清掉会引导龙群跑偏的建筑，保证主力龙群直冲进阵打防空。

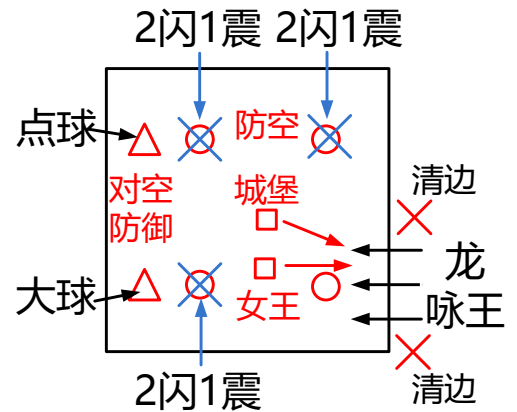
**进攻路线选择：**龙走离剩余防空最近的路线，若防空被前戏打光，则走离女王援军最近路线。

**双王使用：**打对空防御、清边收尾、吃伤害、辅助杀援、杀外置女王看情况用。

**点球方法：**当龙吸引伤害又无法短时间内打掉防御时，下几个气球干掉对空防御。

**闪多防空：**闪电伤害范围半径 2 格，若阵型内有边缘间距 3 格以内的多个防空时，可在其中间位置下闪电，直接打掉多个防空。节省的闪电可多闪 1 防空，或换狂暴冰冻。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍烧大量气球时、单头火棍烧龙时可给冰冻。



# 十一本矿工三星要点

该流派优点在于前戏不用优先处理双王，缺点在于攻击所有建筑更容易散。牢记“前戏杀援做截断，矿工一路集中推！”

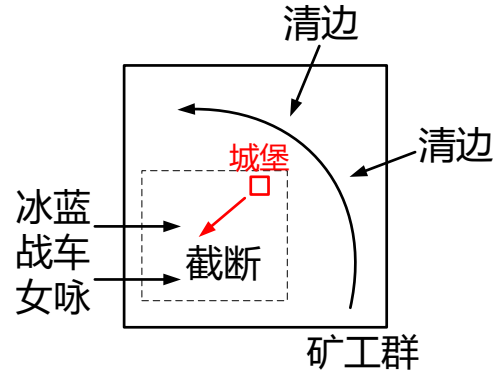
## 1.兵力配置

2 冰石 6 蓝 11 法 25 矿+3 疗 1 弹 2 冰 1 毒+援军战车装肉 1 狂

说明：若冰蓝前戏无需弹跳则换治疗或狂暴，援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。法师可换其他清边兵种。

## 2.通用思路

冰石战车带蓝胖女王和毒药进阵杀援，打出一片截断区块。矿工从截断区块一侧入阵，配合边路清边兵种，主力保持一路清完剩余防御，留点法师清边收尾。前戏部队吃弹跳狂暴（看情况可多吃 1 治疗），其余治疗给矿工，矿工遇到厚血建筑密集区域可给 1 狂暴。男王看情况使用，可随前戏部队进阵，可帮矿工清边抗伤害，留点法师收尾。



## 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下 18 人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。若前戏压力小，咏王跟随矿工收尾。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**前戏部队下法：**先做好进阵位置的两侧做截断，再下冰石抗伤，再下战车带蓝胖女王进阵，如此能保证战车开更多墙，前戏打出最佳截断效果。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，可要飞艇装雪怪武神打截断，也用大球或帐篷装 7 野猪，为矿工部队打掉外围建筑。

**矿工用法：**在前戏截断区块一侧下所有矿工推进，推进同时，用蛮王或其他清边兵种清理矿工路线上的外侧建筑，使矿工主力保持一路，保证推进效率和治疗效果，可利用王拉矿工仇恨的机制，设计矿工路线保持矿工聚集。

**矿猪合推：**若无法保证矿工一直集中推进，可将部分矿工换成猪，先下矿工后下猪，矿工前期集中推进，后期矿工散开后，也有猪打阵内防御。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当法师塔处理，单头火棍对战车伤害巨大，最好让矿工打，必要时用冰冻。

## 4.前戏变化

**天胖前戏：**原配兵的 2 冰石 2 法 9 矿可换为 3 天 10 胖，1 弹跳或 1 治疗换 1 狂暴，狂暴给天胖部队。此时，男王清边不进阵，防止拉天使，清好两边后，下天胖会自行砸墙进阵，再下蓝胖女王跟进杀援军女王打截断，攻城器用帐篷装 7 野猪，随矿工收尾。

**闪电前戏：**若城堡附近建筑密集，可用 6 发 8 级闪电加 1 发 5 级地震（剩余药水带 3 治疗）一起闪掉（闪 2 级鸟炮需 7 闪 1 震，再用 1 疗换 1 闪 1 冰），原配兵的 2 冰石 6 蓝 2 法再换 11 矿 4 炸，男女王炸弹扩大闪震的截断区域。攻城器用帐篷装 7 野猪，配合咏王矿猪治疗收尾。

## 十一本雷龙三星要点

雷龙的连锁攻击机制适合打阵型排布比较紧凑的阵型。牢记“前戏清掉两边，雷龙中间进阵！”

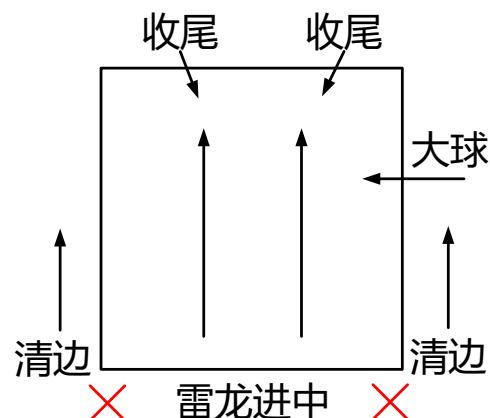
### 1.兵力配置

7 雷龙 6 球 1 龙宝 4 蝇 2 弓+3 狂 5 冰+援军 大球装 1 雷龙 1 球 1 狂

说明：龙宝苍蝇可换其他清边收尾兵种。

### 2.通用思路

利用男女王或其他兵种清掉两边，清出中间的雷龙进阵通道，保证主力进阵不偏，先下几个气球探黑球，咏王跟随雷龙进阵，冰冻给单点火力密集区域，狂暴给在密集建筑区域，留几个苍蝇气球收尾。大球从雷龙旁边进，避免打断雷龙的连锁建筑。



### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下 18 人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**男女王使用：**既可先下清边（不会进入城堡范围引援），也可后下收尾（等雷龙打掉城堡后下），观察城堡范围，选择合适的路线和先后手，以免引出对地援军。

**弓拉地援：**前戏清边时若拉出对地援军（如狗、冰人、女巫的小骷髅），可由弓箭拉至角落，避免雷龙在阵中杀援被拖住而受到多余伤害。

**雷龙下法：**选择连锁建筑较多的方向一字排开下雷龙，狂暴覆盖到 1 只雷龙即可一次攻击清掉一大片建筑。雷龙不怕分散，但为了节约用药，进阵时尽量让雷龙集中一些。

**药水使用：**药水使用时机和位置是该流派三星的关键，需要依靠雷龙走位临场判断。狂暴给在密集区域可以连锁到更多建筑（给一只雷龙都不亏），冰冻给到火力密集区域。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍必要时用冰冻。

## 十一本天皮蓝巫三星要点

该流派适合阵型框架容易被弹跳或地震贯通的阵型。牢记“进阵一路，溜边一圈！”

### 1.兵力配置

4皮3巫4天5蓝7法2球+2弹3狂1毒+援军帐篷7猪2冰

说明：看阵型需要弹跳数量可增减，或用4地震开墙，药水格不足减狂暴，药水格多余加冰冻。法师可换其他清边兵种或炸弹开外墙。气球为天使探黑雷。

### 2.通用思路

天皮带蓝巫女王进阵杀援，掏空阵型内部区域。用弹跳或地震贯穿整个阵型内部，引导进阵部队走位，狂暴给进阵主力。帐篷男王最好走一起，伴随进阵主力外围溜边一圈，留点法师收尾。

### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可单独清边或配天使清边，在附近下18人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**开场下兵方法：**先用男王和其他兵种清掉两边，留出中间主力部队的进阵通道，进阵位置先下天皮抗伤砸墙，再下蓝巫女王跟随进阵。

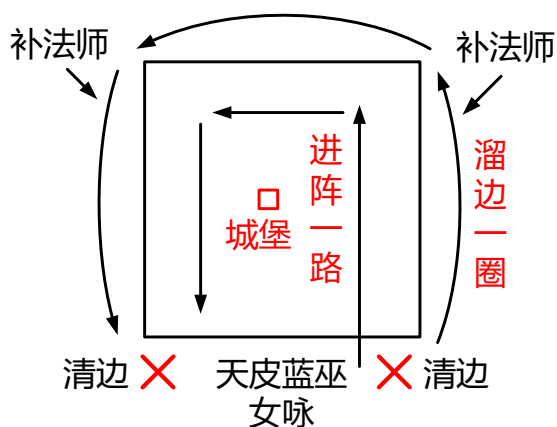
**攻城器选择：**有的阵型外围好清，无需帐篷，可用飞艇装雪怪武神打截断，或用大球装野猪，收尾防御建筑。

**溜边思路：**男王开场清边一大截（男王就清边用，不要随主力进阵拉天使），配合帐篷的皮卡法师以及援军野猪完成全阵溜边工作。若边路单点太多，可让3女巫也跟着男王溜边。

**药水使用：**弹跳放置要贯穿阵型内部用于引导给主力部队走向，杀援下毒，进攻密集防御区时给狂暴或冰冻。

**错震术：**错位放置4个地震，使4个地震只共同作用到一小段城墙上，能够精确开墙，严格控制部队走位，并最大程度减少附近建筑血量。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍打王时给冰冻。



## 十二本矿工三星要点★

该流派优点在于前戏不用优先处理双王，缺点在于攻击所有建筑更容易散。牢记“前戏杀援做截断，矿工一路集中推！”

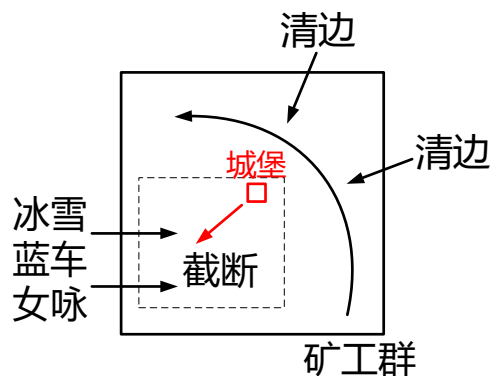
### 1.兵力配置

2 冰石 2 雪 5 蓝 10 法 24 矿+3 疗 1 弹 2 冰 1 毒+援军战车装肉 1 狂

说明：若冰雪蓝前戏无需弹跳则换治疗或狂暴，援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。法师可换其他清边兵种。

### 2.通用思路

冰雪战车带蓝胖女王和毒药进阵杀援，打出一片截断区块。矿工从截断区块一侧入阵，配合边路清边兵种，主力保持一路清完剩余防御，留点法师清边收尾。前戏部队吃弹跳狂暴（看情况可多吃 1 治疗），其余治疗给矿工，矿工遇到厚血建筑密集区域可给 1 狂暴。男王看情况使用，可随前戏部队进阵，可帮矿工清边抗伤害，留点法师收尾。



### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下 18 人口

以上部队后，咏王会跟随部队进阵。若前戏压力小，咏王跟随矿工收尾。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**前戏部队下法：**先做好进阵位置的两侧做截断，再下冰石抗伤，再下战车带雪蓝女王进阵，如此能保证战车开更多墙，前戏打出最佳截断效果。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，可要飞艇装 2 雪怪打截断，也用大球或帐篷装 7 野猪，为矿工部队打掉外围建筑。若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

**矿工用法：**在前戏截断区块一侧下所有矿工推进，推进同时，用蛮王或其他清边兵种清理矿工路线上的外侧建筑，使矿工主力保持一路，保证推进效率和治疗效果，可利用王拉矿工仇恨的机制，设计矿工路线保持矿工聚集。

**矿猪合推：**若无法保证矿工一直集中推进，可将部分矿工换成猪，先下矿工后下猪，矿工前期集中推进，后期矿工散开后，也有猪打阵内防御。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当法师塔处理，单头火棍对战车伤害巨大，最好让矿工打，必要时用冰冻。

**五星大本处理：**矿工爆本后钻地时间通常能躲开五星大本爆炸伤害，一般无需咏王无敌（甚至不用咏王跟随）。如果为了稳妥，咏王跟矿工时仍给无敌打大本（意外总是有的）。

### 4.前戏变化

**闪电前戏：**若城堡附近建筑密集，可用 6 发 9 级闪电加 1 发 5 级地震（剩余药水带 3 治疗）一起闪掉（闪 3 级鸟炮需 7 闪 1 震，再用 1 疗换 1 闪 1 冰）。原配兵的 2 冰石 2 雪 5 蓝 1 法换 18 猪 5 炸，男女王炸弹扩大闪震的截断区域。攻城器用飞艇 2 雪怪再扩大截断，或用帐篷装 8 野猪，配合咏王矿猪治疗收尾。

## 十二本蝙蝠三星要点★

适用于范围伤害防御分布不均匀的阵型，蝙蝠能收掉单点防御多的区域。牢记“前戏杀援打截断，蝙蝠绕圈收防御！”

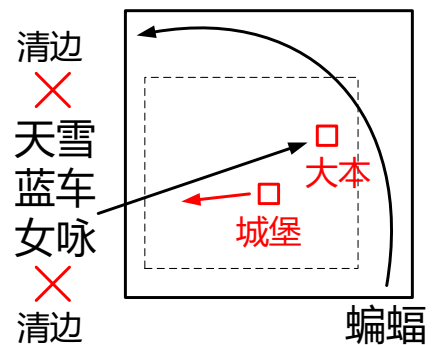
### 1.兵力配置

8雪4天6蓝10法2球+1狂3冰6蝠+援军战车装肉1狂

说明：援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。法师可换为其他清边收尾兵种。冰冻、狂暴、蝙蝠的数量可根据阵型的范围伤害防御的分布增减。气球为天使探黑雷。

### 2.通用思路

选开车路线上，范围伤害最多的区域作为天雪前戏的进攻路线，清两边做好截断（不要清进攻路线上前后的建筑，留来做引导，防止天雪部队跑偏），再下天雪战车开路，带女王咏王蓝胖进阵，杀援打出截断区块。最后在剩余防御链的一端下蝙蝠收尾，留法师收尾。



### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可单独清边或配天使清边，在附近下18人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌保车或给在输出部队遭受严重攻击时。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，此时，可带弹跳（换1冰1蝠）引导天雪前戏走位，援军要大球或飞艇装2雪怪，打靠外法师塔或多头火棍，使蝙蝠收尾更容易。若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

**冰胖拉法塔：**蝙蝠收尾时，用冰人或胖子（替换蓝胖或法师）拉住靠外法师塔伤害，可节约冰冻药水，注意冰人死亡冰冻有时间延迟，有可能造成法师塔攻击1-2下使蝙蝠全灭。

**男王使用：**男王通常用于天雪前戏的清边，一方面能清的彻底防止主力跑偏，另一方面，防止男王拉住天使降低加血效率，保证天使给雪怪加血最好，再次也得给女王加血。

**药水使用：**天雪进阵杀援或打防御密集区域时给狂暴，狂暴需盖住天使和女王蓝胖，输出奶量瞬间翻倍。冰冻用于冻住蝙蝠收尾时的法师塔或多头火棍，必要时冻单头保战车。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当法师塔处理，战车遇上多头可给冰冻。

**五星大本处理：**前戏部队必须打掉大本，否则蝙蝠无力收尾。

### 4.前戏变化

**冰巫前戏：**前戏路线上单头火棍多时，原配兵可换为4冰石4弓12巫12蓝，打法与天雪前戏基本相同，即先清两边，让部队随车进阵杀援掏空阵中。

**火龙前戏：**前戏路线上对空防御弱时，原配兵可换为10火龙11球1冰石2弓4蝇，此时男女王都清边使用（援军由龙杀），若双王拉出对地援军（如狗、冰人等），用弓箭拉至角落即可（空军不会吸引对地援军的仇恨）。援军可要大球1龙4球，随龙球进阵，若大本离火龙进阵位置较远，可用飞艇爆本。



## 十二本狗球三星要点★

狗球对进攻路线规划和实时操作要求都很高，但适应阵型广泛，战斗力极高。牢记“前戏截断杀援女王，狗球一路绕圈灭塔！”

### 1.兵力配置

3狗 32球 5炸 10蝇+2狂 5速 2冰+援军大球 1狗 2球 1毒 1冰

说明：炸弹苍蝇用于配合双王打前戏或收尾，可根据阵型换弓法龙宝。若法师塔密集，可带1发治疗（换2极速）给气球群，女王不好处理的阵型可带1发骷髅药水（换1极速）或2个英雄猎手杀女王。也可带镜像法术（换1狂1速1冰）给气球提高容错率。

### 2.通用思路

男女王打前戏，优先打出截断，再能杀女王更好。从截断一侧，设计好狗球路线，使狗球主力沿一路绕圈依次攻打防御塔。依次下狗飞入防空抗伤害，接气球打防御塔，最大限度保护气球和分裂后小狗存活，留几个气球苍蝇收尾。

### 3.细节处理

**小狗杀援军：**起手2狗引援抗伤，下毒毒杀援军，此时让气球慢慢飞进即可，等待毒药伤害最大化，狗即将分裂时给狂暴，让小狗辅助杀援。

**强杀女王：**狗球抗伤害时，1发骷髅药水或2个英雄猎手配合小狗，给上狂暴冰冻，强杀女王。

**咏王使用：**咏王对空跟随狗球，无敌给在部队遭受严重攻击时。

**攻城器选择：**若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

**点球方法：**点球的目的是以最少气球数一次攻击秒掉防御塔，一般来说，1塔点4球即可。

**药水用法：**气球数量足够，一次攻击能秒掉防御塔时，给加速即可，气球数量不够一次攻击秒掉防御塔时，给狂暴增加气球伤害使其能一次秒掉防御塔。冰冻给在火力密集区域。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍最好让狗球打，必要时给冰冻。

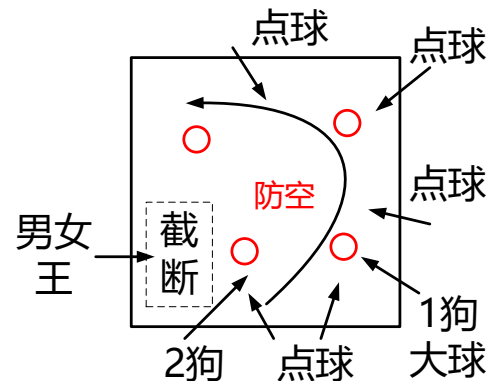
**五星大本处理：**气球群打五星大本需咏王光环加血上限或给无敌，防止被爆炸伤害秒掉，也可以用前戏或其他方式先打掉五星大本。

### 4.前戏变化

**王车前戏：**若有城堡、女王靠近且战车能开到的区域，原配兵中的1狗5炸5蝇换为5蓝5法（或其他清边兵种），援军用战车装肉，咏王加法师先清边，再开车带三王蓝胖进阵杀女王援军。

**闪电前戏：**若有内置女王与城堡边缘间距不超过3格，可用6发9级闪电加1发5级地震（剩药水带4极速2冰冻）一起闪掉（能炸死65级女王），男女王炸弹扩大闪震的截断区域。

**飞艇前戏：**若有女王加密集建筑区域，用飞艇装雷龙气球进阵（最好别顶吹风），配1瓶镜像（换1狂1速）加狂暴冰冻毒药，杀女王援军并打出截断，男女王炸弹再配合扩大截断区域。



## 十二本火龙三星要点

该流派适用阵型广泛，援军女王都可由龙杀。牢记“前戏两边打截断，龙球一路阵内推！”

### 1.兵力配置

10 火龙 11 球 1 冰 2 弓 4 蝇 + 2 狂 4 冰 1 镜像 + 援军飞艇装 1 雷龙 2 球 1 狂

说明：飞艇打截断区域若是防御成片且没有女王，援军可用 8 球。

### 2.通用思路

火龙要优先爆本。选大本邻近位置，用飞艇配合镜像狂暴冰冻打出一片截断（不要顶吹风）。主力龙群配几个探雷的气球从截断区域一侧邻近大本的位置进阵，同时双王溜边为龙球做另一侧截断，保证主力不出阵，剩余气球在龙群路线外围补掉残留防御。援军让龙杀，狂暴用在龙球打密集防御区，冰冻给在火力密集处。

### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下 18 人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**男女王使用：**双王主要作用是帮龙群同步清边，注意观察城堡范围，选择合适的双王路线，以免引出对地援军。

**龙球下法：**先下苍蝇或一两只龙清边，再下几个探黑雷的气球跟进，然后小范围铺开下龙，剩余气球留手备用补外围防御。让龙群主力沿预计的路线进阵输出。

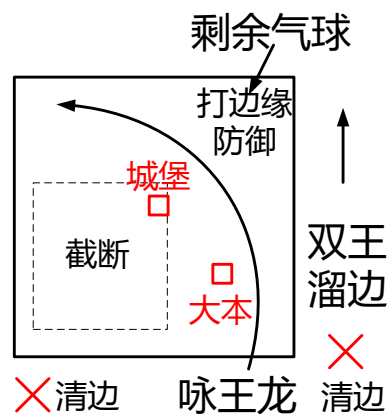
**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍烧大量气球时、单头火棍烧龙时可给冰冻。

**五星大本处理：**火龙血厚不会被爆炸伤害秒，1-2 只火龙爆本不用无敌，2 只以上火龙爆本时可给无敌避免巨额伤害。

### 4.前戏变化

**蝙蝠前戏：**阵内有成片单点防御区域时，可用 6 个蝙蝠药水（替换 1 狂 1 冰 1 镜像）先打出截断，蝙蝠打截断时，若有多头火棍或法师塔时，及时给冰冻，否则再多蝙蝠都会被秒杀。此时援军用大球装 1 火龙 4 球在龙群路线外围打防御。若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

**闪电前戏：**若城堡附近建筑密集，可用 6 发 9 级闪电加 1 发 5 级地震（剩余药水带 2 狂 2 冰）一起闪掉（闪 3 级鸟炮需 7 闪 1 震，再用 1 狂换 1 闪 1 冰），配合飞艇装 2 雪怪打出截断区域。若三王路线不会触发援军，也可用更少数量的闪电和地震炸掉成片防御做截断（不炸城堡）。



## 十二本野猪三星要点

猪流打防御，路线较稳定，适用阵型广泛。牢记“前戏截断杀援杀王，猪走一路绕圈灭塔！”

### 1.兵力配置

2 冰石 2 雪 6 蓝 7 法 30 猪+3 疗 1 跳 1 狂 1 冰+援军战车装肉 1 疗

说明：若冰雪蓝前戏无需弹跳，可换 1 个狂暴。援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。少量法师可换其他清边兵种。

### 2.通用思路

龙宝法师苍蝇先清边，冰雪蓝三王跟战车进阵杀援杀女王（首要目标），破大炸，打出截断区块。野猪从截断区块一侧入阵，主力保持一路清完剩余防御，留点弓法收尾。冰蓝部队吃弹跳狂暴（看情况可多吃 1 治疗），其余治疗给猪。

### 3.细节处理

**前戏部队下法：**先做好进阵位置的两侧清边，再下冰石男王抗伤，接着下战车，最后下雪蓝女王进阵。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，此时，援军要大球或帐篷装野猪，为猪群打掉外围防御塔。若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下 18 人口以上部队后，咏王才会跟随部队。若前戏压力小，咏王跟随猪群收尾。无敌给在部队遭受严重攻击时。

**猪的下法：**25 只左右群猪主力起手，中途点猪补掉外围塔修正群猪路线并汇合主力。

**男王使用：**男王一般跟着冰雪蓝走，但当对方有外置王时，男王可单独丢去杀外置王。

**猪杀男王：**若前戏无法杀对方男王，可设计猪的路线使猪群最后在男王范围内打完防御，可第一时间可杀男王。也可带 2 个英雄猎手，等猪拉男王伤害时杀男王。

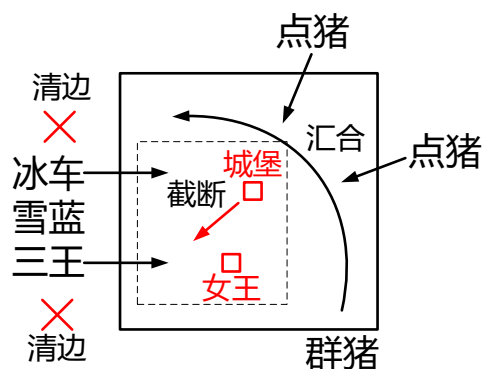
**药水用法：**受到大量范围伤害下治疗，看情况可提前下。毒药杀援，冰冻给到火力密集处。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍对战车蛮王伤害巨大，最好让猪打，必要时用冰冻。

**五星大本处理：**猪群打五星大本需咏王光环加血上限或给无敌，防止被爆炸伤害秒掉，也可以用前戏或其他方式先打掉五星大本。

### 4.前戏变化

**闪电前戏：**若有内置女王与城堡边缘间距不超过 3 格，可用 6 发 9 级闪电加 1 发 5 级地震（剩余药水带 3 治疗）一起闪掉（能炸死 65 级女王，闪 3 级鸟炮需 7 闪 1 震，再用 1 疗换 1 闪 1 冰）。原配兵的 2 冰石 2 雪 6 蓝再换 18 猪 4 炸 1 法，男女王炸弹扩大闪震的截断区域。攻城器用飞艇 2 雪怪再扩大截断，或用帐篷或大球装 8 野猪，配合咏王猪群治疗收尾。



## 十二本雷龙三星要点

雷龙的连锁攻击机制适合打阵型排布比较紧凑的阵型。牢记“前戏清掉两边，雷龙中间进阵！”

### 1.兵力配置

7 雷龙 10 球 1 龙宝 4 蝇 2 弓+3 狂 5 冰+援军大球装 1 雷龙 2 球 1 狂

说明：若吹风机位置刁钻，较难打掉，可带 2 闪电（换 2 冰冻）直接闪掉。龙宝苍蝇可换其他清边收尾兵种。

### 2.通用思路

利用男女王或其他兵种清掉两边，清出中间的雷龙进阵通道，保证主力进阵不偏，先下几个气球探黑球，咏王跟随雷龙进阵，冰冻给单点火力密集区域，狂暴给在密集建筑区域，留几个苍蝇气球收尾。大球从雷龙旁边进，避免打断雷龙的连锁建筑。

### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下 18 人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**男女王使用：**既可先下清边（不会进入城堡范围引援），也可后下收尾（等雷龙打掉城堡后下），观察城堡范围，选择合适的路线和先后手，以免引出对地援军。

**攻城器选择：**若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

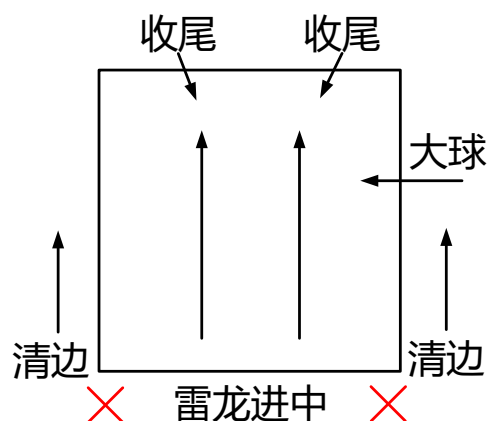
**弓拉地援：**前戏清边时若拉出对地援军（如狗、冰人、女巫的小骷髅），可由弓箭拉至角落，避免雷龙在阵中杀援被拖住而受到多余伤害。

**雷龙下法：**选择连锁建筑较多的方向一字排开下雷龙，狂暴覆盖到 1 只雷龙即可一次攻击清掉一大片建筑。雷龙不怕分散，但为了节约用药，进阵时尽量让雷龙集中一些。

**药水使用：**药水使用时机和位置是该流派三星的关键，需要依靠雷龙走位临场判断。狂暴给在密集区域可以连锁到更多建筑（给一只雷龙都不亏），冰冻给到火力密集区域。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍必要时用冰冻。

**五星大本处理：**雷龙血厚不会被爆炸伤害秒，1-2 只雷龙爆本不用无敌，2 只以上雷龙爆本时可给无敌避免巨额伤害。



## 十二本天雪蓝巫三星要点

该流派适合阵型框架容易被弹跳或地震贯通的阵型。牢记“进阵一路，溜边一圈！”

### 1.兵力配置

4天6雪6蓝3巫10法2球+2弹3狂1毒+援军帐篷8猪2冰

说明：看阵型需要弹跳数量可增减，或用4地震开墙，药水格不足减狂暴，药水格多余加冰冻。法师可换其他清边兵种或炸弹开外墙。气球为天使探黑雷。

### 2.通用思路

天雪带蓝巫女王进阵杀援，掏空阵型内部区域。用弹跳或地震贯穿整个阵型内部，引导进阵部队走位，狂暴给进阵主力。帐篷男王最好走一起，伴随进阵主力外围溜边一圈，留点法师收尾。

### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可单独清边或配天使清边，在附近下18人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**开场下兵方法：**先用男王和其他兵种清掉两边，，留出中间主力部队的进阵通道，进阵位置先下天雪抗伤砸墙，再下蓝巫女王跟随进阵。

**攻城器选择：**有的阵型外围好清，无需帐篷，可用飞艇装2雪怪打截断，或用大球装野猪，收尾防御建筑。

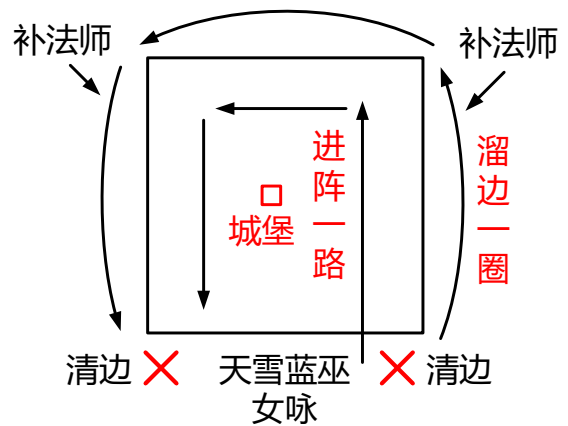
**溜边思路：**男王开场清边一大截（男王就清边用，不要随主力进阵拉天使），配合帐篷的皮卡法师以及援军野猪完成全阵溜边工作。若边路单点太多，可让3女巫也跟着男王溜边。

**药水使用：**弹跳放置要贯穿阵型内部用于引导给主力部队走向，杀援下毒，进攻密集防御区时给狂暴或冰冻。

**错震术：**错位放置4个地震，使4个地震只共同作用到一小段城墙上，能够精确开墙，严格控制部队走位，并最大程度减少附近建筑血量。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍打王时给冰冻。

**五星大本处理：**大本爆炸时附近若有大量蓝巫需无敌保护，雪怪女王打大本可以不用无敌，天使能把血加回去。



## 十三本矿工三星要点★

该流派优点在于前戏不用优先处理双王，缺点在于攻击所有建筑更容易散。牢记“前戏杀援做截断，矿工一路集中推！”

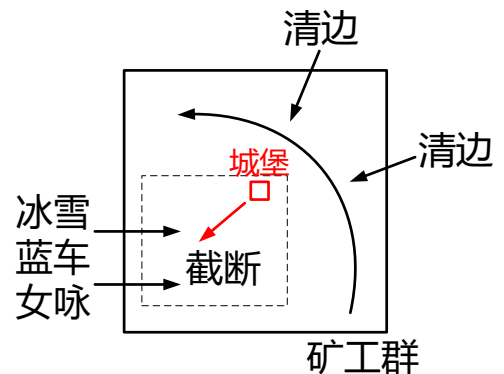
### 1.兵力配置

2冰石 2雪 5蓝 10法 24矿+3疗 1弹 2冰 1毒+援军战车装肉 1狂

说明：若冰雪蓝前戏无需弹跳则换治疗或狂暴，援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。法师可换其他清边兵种。

### 2.通用思路

冰雪战车带蓝胖女王和毒药进阵杀援，打出一片截断区块。盾王跟矿工从截断区块一侧入阵，配合边路清边兵种，主力保持一路清完剩余防御，留点法师清边收尾。前戏部队吃弹跳狂暴（看情况可多吃1治疗），其余治疗给矿工，矿工遇到厚血建筑密集区域可给1狂暴。男王看情况使用，可随前戏部队进阵，可帮矿工清边抗伤害，留点法师收尾。



### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下18人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。若前戏压力小，咏王跟随矿工收尾。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**前戏部队下法：**先做好进阵位置的两侧做截断，再下冰石抗伤，再下战车带雪蓝女王进阵，如此能保证战车开更多墙，前戏打出最佳截断效果。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，可要飞艇装2雪怪打截断，也用大球或帐篷装7野猪，为矿工部队打掉外围建筑。若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

**矿工用法：**在前戏截断区块一侧下所有矿工推进，推进同时，用蛮王或其他清边兵种清理矿工路线上的外侧建筑，使矿工主力保持一路，保证推进效率和治疗效果，可利用王拉矿工仇恨的机制，设计矿工路线保持矿工聚集。

**矿猪合推：**若无法保证矿工一直集中推进，可将部分矿工换成猪，先下矿工后下猪，矿工前期集中推进，后期矿工散开后，也有猪打阵内防御。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当法师塔处理，单头火棍对战车伤害巨大，最好让矿工打，必要时用冰冻。

**五星大本处理：**矿工爆本后钻地时间通常能躲开五星大本爆炸伤害，一般无需咏王无敌（甚至不用咏王跟随）。如果为了稳妥，咏王跟矿工时仍给无敌打大本（意外总是有的）。

### 4.前戏变化

**闪电前戏：**若城堡附近建筑密集，可用6发9级闪电加1发5级地震（剩余药水带3治疗）一起闪掉（闪3级鸟炮需7闪1震，再用1疗换1闪1冰）。原配兵的2冰石2雪5蓝1法换18猪5炸，男女王炸弹扩大闪震的截断区域。攻城器用飞艇2雪怪再扩大截断，或用帐篷或大球装9野猪，配合咏王矿猪治疗收尾。

## 十三本火龙三星要点★

该流派适用阵型广泛，援军女王都可由龙杀。牢记“前戏两边打截断，龙球一路阵内推！”

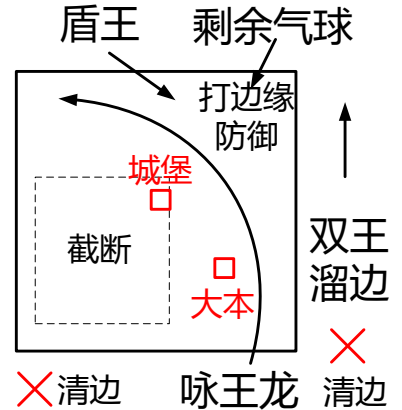
### 1.兵力配置

10 火龙 11 球 1 冰 2 弓 4 蝇 + 2 狂 4 冰 1 镜像 + 援军飞艇装 1 雷龙 3 球 1 狂

说明：飞艇打截断区域若是防御成片且没有女王，援军可用 8 球。

### 2.通用思路

火龙要优先爆本。选大本邻近位置，用飞艇配合镜像狂暴冰冻打出一片截断（不要顶吹风）。主力龙群配几个探雷的气球从截断区域一侧邻近大本的位置进阵，同时双王溜边为龙球做另一侧截断，保证主力不出阵，盾王和剩余气球在龙群路线外围补掉残留防御。援军让龙杀，狂暴用在龙球打密集防御区，冰冻给在火力密集处。



### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下 18 人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**男女盾王使用：**双王主要作用是帮龙群同步清边，盾王单独用于打掉外围对空防御。注意观察城堡范围，选择合适的男女盾王路线，以免引出对地援军。

**龙球下法：**先下苍蝇或一两只龙清边，再下几个探黑雷的气球跟进，然后小范围铺开下龙，剩余气球留手备用补外围防御。让龙群主力沿预计的路线进阵输出。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍烧大量气球时、单头火棍烧龙时可给冰冻。

**大本处理：**火龙血厚不会被爆炸伤害秒，1-2 只火龙爆本不用无敌，2 只以上火龙爆本时可给无敌避免巨额伤害。

### 4.前戏变化

**蝙蝠前戏：**阵内有成片单点防御区域时，可用 6 个蝙蝠药水（替换 1 狂 1 冰 1 镜像）先打出截断，蝙蝠打截断时，若有多头火棍或法师塔时，及时给冰冻，否则再多蝙蝠都会被秒杀。此时援军用大球装 1 火龙 5 球在龙群路线外围打防御。若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

**闪电前戏：**若城堡附近建筑密集，可用 7 发 9 级闪电加 1 发 5 级地震（剩余药水带 1 狂 3 冰）一起闪掉，配合盾王或飞艇装 2 雪怪打出截断区域。若三王路线不会触发援军，也可用更少数量的闪电和地震炸掉成片防御做截断（不炸城堡）。

## 十三本狗球三星要点★

狗球对进攻路线规划和实时操作要求都很高，但适应阵型广泛，战斗力极高。牢记“前戏截断杀援女王，狗球一路绕圈灭塔！”

### 1.兵力配置

3狗 32球 5炸 10蝇+2狂 5速 2冰+援军大球 1狗 3球 1毒 1冰

说明：炸弹苍蝇用于配合双王打前戏或收尾，可根据阵型换弓法龙宝。若法师塔密集，可带1发治疗（换2极速）给气球群，女王或盾王不好处理的阵型可带1发骷髅药水（换1极速）或2个英雄猎手杀女王或盾王。也可带镜像法术（换1狂1速1冰）给气球提高容错率。

### 2.通用思路

男女盾王打前戏，优先打出截断，能杀女王盾王更好。从截断一侧，设计好狗球路线，使狗球主力沿一路绕圈依次攻打防御塔。依次下狗飞入防空抗伤害，接气球打防御塔，最大限度保护气球和分裂后小狗存活，留几个气球苍蝇收尾。

### 3.细节处理

**小狗杀援军：**起手2狗引援抗伤，下毒毒杀援军，此时让气球慢慢飞进即可，等待毒药伤害最大化，狗即将分裂时给狂暴，让小狗辅助杀援。

**强杀女王盾王：**狗球抗伤害时，1发骷髅药水或2个英雄猎手配合小狗，给上狂暴冰冻，强杀女王或盾王。

**咏王使用：**咏王对空跟随狗球，无敌给在部队遭受严重攻击时。

**攻城器选择：**若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

**点球方法：**点球的目的是以最少气球数一次攻击秒掉防御塔，一般来说，1塔点4球即可。

**药水用法：**气球数量足够，一次攻击能秒掉防御塔时，给加速即可，气球数量不够一次攻击秒掉防御塔时，给狂暴增加气球伤害使其能一次秒掉防御塔。冰冻给在火力密集区域。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍最好让狗球打，必要时给冰冻。

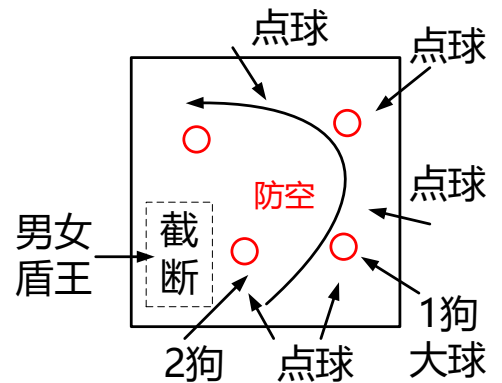
**大本处理：**气球群打五星大本需咏王光环加血上限或给无敌，防止被爆炸伤害秒掉，也可以用前戏或其他方式先打掉五星大本。

### 4.前戏变化

**王车前戏：**若有城堡、女王靠近且战车能开到的区域，原配兵中的1狗5炸5蝇换为5蓝5法（或其他清边兵种），援军用战车装肉，咏王加法师先清边，再开车带四王蓝胖进阵杀女王援军。

**闪电前戏：**若有内置女王与城堡边缘间距不超过3格，可用7发9级闪电加1发5级地震（剩余药水带3极速2冰冻）一起闪掉（能炸死75级女王），男女盾王炸弹扩大闪震的截断区域。

**飞艇前戏：**若有女王或盾王加密集建筑区域，用飞艇装雷龙气球进阵（最好别顶吹风），配1瓶镜像（换1狂1速）加狂暴冰冻毒药，杀女王盾王援军并打出截断，男女盾王炸弹再配合扩大截断区域。





## 十三本野猪三星要点

猪流打防御，路线较稳定，适用阵型广泛。牢记“前戏截断杀援杀王，猪走一路绕圈灭塔！”

### 1.兵力配置

2冰石 2雪 6蓝 7法 30猪+3疗 1跳 1狂 1冰+援军战车装肉 1疗

说明：若冰雪蓝前戏无需弹跳，可换1个狂暴。援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。少量法师可换其他清边兵种。盾王不好处理的阵型可带2个英雄猎手（换蓝胖或法师）杀盾王。

### 2.通用思路

龙宝法师苍蝇先清边，冰雪蓝男女咏王跟战车进阵杀援杀女王（首要目标），破大炸，打出截断区块。盾王跟野猪从截断区块一侧入阵，主力保持一路清完剩余防御，留点弓法收尾。冰蓝部队吃弹跳狂暴（看情况可多吃1治疗），其余治疗给猪。

### 3.细节处理

**前戏部队下法：**先做好进阵位置的两侧清边，再下冰石男王抗伤，接着下战车，最后下雪蓝女王进阵。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，此时，援军要大球或帐篷装野猪，为猪群打掉外围防御塔。若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下18人口以上部队后，咏王才会跟随部队。若前戏压力小，咏王跟随猪群收尾。无敌给在部队遭受严重攻击时。

**猪的下法：**25只左右群猪主力起手，中途点猪补掉外围塔修正群猪路线并汇合主力。

**男王使用：**男王一般跟着冰雪蓝走，但当对方有外置王时，男王可单独丢去杀外置王。

**强杀男王盾王：**若前戏无法杀对方男王盾王，可设计猪的路线使猪群最后在男王盾王范围内打完防御，可第一时间可杀男王盾王。也可带2个英雄猎手，等猪拉伤害时杀男王盾王。

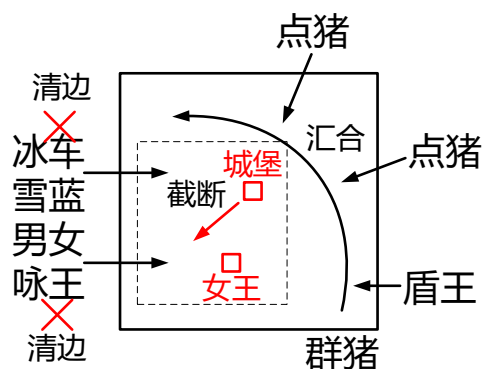
**药水用法：**受到大量范围伤害下治疗，看情况可提前下。毒药杀援，冰冻给到火力密集处。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍对战车蛮王伤害巨大，最好让猪打，必要时用冰冻。

**大本处理：**猪群打五星大本需咏王光环加血上限或给无敌，防止被爆炸伤害秒掉，也可以用前戏或其他方式先打掉五星大本。

### 4.前戏变化

**闪电前戏：**若有内置女王与城堡边缘间距不超过3格，可用7发9级闪电加1发5级地震（剩余药水带2疗1冰）一起闪掉（能炸死75级女王）。原配兵的2冰石2雪6蓝再换18猪4炸1法，男女王炸弹扩大闪震的截断区域。攻城器用飞艇2雪怪再扩大截断，或用帐篷或大球装9野猪，配合咏王猪群治疗收尾。



## 十三本蝙蝠三星要点

适用于范围伤害防御分布不均匀的阵型，蝙蝠能收掉单点防御多的区域。牢记“前戏杀援打截断，蝙蝠绕圈收防御！”

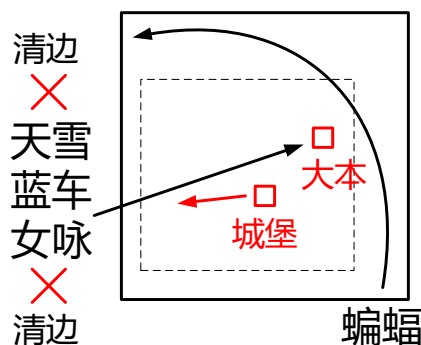
### 1.兵力配置

8雪4天6蓝10法2球+1狂3冰6蝠+援军战车装肉1狂

说明：援军肉盾看情况选择皮胖石雪武。法师可换为其他清边收尾兵种。冰冻、狂暴、蝙蝠的数量可根据阵型的范围伤害防御的分布增减。气球为天使探黑雷。

### 2.通用思路

选开车路线上，范围伤害最多的区域作为天雪前戏的进攻路线，清两边做好截断（不要清进攻路线上前后的建筑，留来做引导，防止天雪部队跑偏），再下天雪战车开路，带女王咏王蓝胖进阵，杀援打出截断区块。最后在剩余防御链的一端下蝙蝠收尾，留法师收尾。盾王单独打外围的范围伤害防御，使蝙蝠收尾更容易。



### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可单独清边或配天使清边，在附近下18人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌保车或给在输出部队遭受严重攻击时。

**攻城器选择：**有的阵型大本靠外，前戏不必开车，此时，可带弹跳（换1冰1蝠）引导天雪前戏走位，援军要大球或飞艇装2雪怪，打靠外法师塔或多头火棍，使蝙蝠收尾更容易。若部队路线无法保证爆本，可用飞艇爆本。

**冰胖拉法塔：**蝙蝠收尾时，用冰人或胖子（替换蓝胖或法师）拉住靠外法师塔伤害，可节约冰冻药水，注意冰人死亡冰冻有时间延迟，有可能造成法师塔攻击1-2下使蝙蝠全灭。

**男王使用：**男王通常用于天雪前戏的清边，一方面能清的彻底防止主力跑偏，另一方面，防止男王拉住天使降低加血效率，保证天使给雪怪加血最好，再次也得给女王加血。

**药水使用：**天雪进阵杀援或打防御密集区域时给狂暴，狂暴需盖住天使和女王蓝胖，输出奶量瞬间翻倍。冰冻用于冻住蝙蝠收尾时的法师塔或多头火棍，必要时冻单头保战车。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当法师塔处理，战车遇上多头可给冰冻。

**大本处理：**前戏部队必须打掉大本，否则蝙蝠无力收尾。

### 4.前戏变化

**冰巫前戏：**前戏路线上单头火棍多时，原配兵可换为4冰石4弓12巫12蓝，打法与天雪前戏基本相同，即先清两边，让部队随车进阵杀援掏空阵中。

**火龙前戏：**前戏路线上对空防御弱时，原配兵可换为10火龙11球1冰石2弓4蝇，此时男女王都清边使用（援军由龙杀），若双王拉出对地援军（如狗、冰人等），用弓箭拉至角落即可（空军不会吸引对地援军的仇恨）。援军可要大球1龙5球，随龙球进阵，若大本离火龙进阵位置较远，可用飞艇爆本。

## 十三本雷龙三星要点

雷龙的连锁攻击机制适合打阵型排布比较紧凑的阵型。牢记“前戏清掉两边，雷龙中间进阵！”

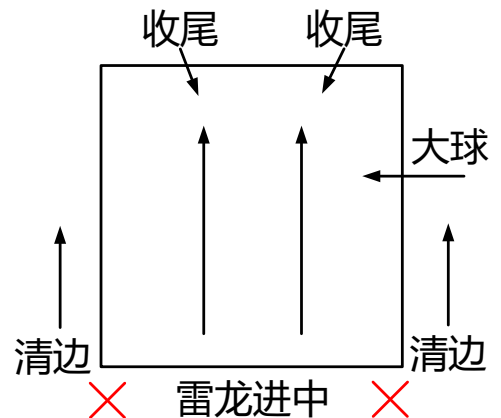
### 1.兵力配置

7 雷龙 10 球 1 龙宝 4 蝇 2 弓+3 狂 5 冰+援军大球装 1 雷龙 3 球 1 狂

说明：若吹风机位置刁钻，较难打掉，可带 2 闪电（换 2 冰冻）直接闪掉。龙宝苍蝇可换其他清边收尾兵种。

### 2.通用思路

利用男女盾王或其他兵种清掉两边，清出中间的雷龙进阵通道，保证主力进阵不偏，先下几个气球探黑球，咏王跟随雷龙进阵，冰冻给单点火力密集区域，狂暴给在密集建筑区域，留几个苍蝇气球收尾。大球从雷龙旁边进，避免打断雷龙的连锁建筑。



### 3.细节处理

**攻城器选择：**有的阵型需要使用战车或飞艇配合男王女王清边截断。

**咏王使用：**咏王可用于前戏清边，在附近下 18 人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**男女盾王使用：**既可先下清边（不会进入城堡范围引援），也可后下收尾（等雷龙打掉城堡后下），观察城堡范围，选择合适的路线和先后手，以免引出对地援军。

**弓拉地援：**前戏清边时若拉出对地援军（如狗、冰人、女巫的小骷髅），可由弓箭拉至角落，避免雷龙在阵中杀援被拖住而受到多余伤害。

**雷龙下法：**选择连锁建筑较多的方向进雷龙，狂暴覆盖到 1 只雷龙即可一次攻击清掉一大片建筑。雷龙不怕分散，但为了节约用药，进阵时尽量让雷龙集中一些。

**药水使用：**药水使用时机和位置是该流派三星的关键，需要依靠雷龙走位临场判断。狂暴给在密集区域可以连锁到更多建筑（给一只雷龙都不亏），冰冻给到火力密集区域。药水早给比晚给好，雷龙和成片防御的生死转换就在往往就在给药的一瞬间。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍用冰冻。

**大本处理：**雷龙血厚不会被爆炸伤害秒，1-2 只雷龙爆本不用无敌，2 只以上雷龙爆本时可给无敌避免巨额伤害。

## 十三本天雪蓝巫三星要点

该流派适合阵型框架容易被弹跳或地震贯通的阵型。牢记“进阵一路，溜边一圈！”

### 1.兵力配置

4天6雪6蓝3巫10法2球+2弹3狂1毒+援军帐篷9猪2冰

说明：看阵型需要弹跳数量可增减，或用4地震开墙，药水格不足减狂暴，药水格多余加冰冻。法师可换其他清边兵种或炸弹开外墙。气球为天使探黑雷。

### 2.通用思路

天雪带蓝巫女王进阵杀援，掏空阵型内部区域。用弹跳或地震贯穿整个阵型内部，引导进阵部队走位，狂暴给进阵主力。帐篷盾王男王最好走一起，伴随进阵主力外围溜边一圈，留点法师收尾。

### 3.细节处理

**咏王使用：**咏王可单独清边或配天使清边，在附近下18人口以上部队后，咏王会跟随部队进阵。无敌给在输出部队遭受严重攻击时。

**开场下兵方法：**先用男王和其他兵种清掉两边，留出中间主力部队的进阵通道，进阵位置先下天雪抗伤砸墙，再下蓝巫女王跟随进阵。

**攻城器选择：**有的阵型外围好清，无需帐篷，可用飞艇装2雪怪打截断，或用大球装野猪，收尾防御建筑。

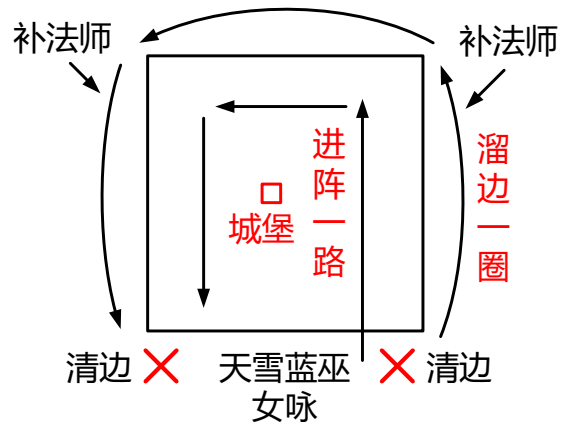
**溜边思路：**男王开场清边一大截（男王就清边用，不要随主力进阵拉天使），配合帐篷的皮卡法师以及援军野猪加盾王完成全阵溜边工作。若边路单点太多，可让3女巫也跟着男王溜边。

**药水使用：**弹跳放置要贯穿阵型内部用于引导给主力部队走向，杀援下毒，进攻密集防御区时给狂暴或冰冻。

**错震术：**错位放置4个地震，使4个地震只共同作用到一小段城墙上，能够精确开墙，严格控制部队走位，并最大程度减少附近建筑血量。

**火棍鸟炮处理：**优选路线尽早消灭鸟炮，多头火棍当一个法师塔处理，单头火棍打王时给冰冻。

**大本处理：**大本爆炸时附近若有大量蓝巫需无敌保护，雪怪女王打大本可以不用无敌，天使能把血加回去。



## 天女部落战使用要点

用天女条件：走位易控制，前戏尽量不超 90 秒完成既定任务。

### 1.推荐配置

4 天使+女王+狂暴闪电冰冻（女王级别是天女前戏时间和容错率的保证）。

### 2.通用思路

天女只是一种前戏的配兵方式，用于替换原本流派的部分前戏配兵，要依据各流派的核心思路设定天女前戏的任务，通常分路单走的天女要杀援，汇合进阵的天女在阵外阵内杀援都可。下面简述跟常用流派配合的基本使用思路。

**野猪**：天女杀女王，杀援，打出截断区域。

**狗球**：天女杀女王，杀援，打出截断区域。

**火龙**：天女进阵打出截断区块既可，敌方援军女王可交给龙杀。

**武神**：天女杀援，打出截断区域，敌方男女王最好留给武神杀。

**矿工**：天女杀援，打出截断区域。

**雷龙**：天女打出截断区块，女王援军既可让天女杀也交给雷龙杀。

**皮雪蓝巫**：天女做一边截断，汇合主力进阵，让天使转奶大部队。

### 3.前戏方式

**独立前戏**：天女至始至终独立完成所有前戏任务，完全替代原有流派的前戏兵种（如石法蓝胖，天使双胖等），独立前戏方式往往需要天女独自深入阵中，危险性大，但收益超高！

**汇合前戏**：天女只完成部分的前戏任务（如清边做截断，杀援等），再汇合大部队一起进攻。这种方式危险性小，但需要掌握好天女和大部队的汇合时机。

### 4.细节处理

**药水使用**：女王同时受到 2 个以上单点伤害较长时间就要给狂暴，同时覆盖天使和女王，使奶量和输出提高。闪电用于打断地狱龙和单头火棍状态，或直接秒猎手弓箭等杂兵。冰冻给在火力密集区。

**走位控制**：用其他兵种辅助清边，适时用炸弹开墙，控制天女走位，跑偏意味已黑。

**技能使用**：女王技能尽量留在最后使用，优先使用狂闪冰药水。

**气球探雷**：在天使行进路上，利用气球帮天使探出黑雷，避免天使被炸死。

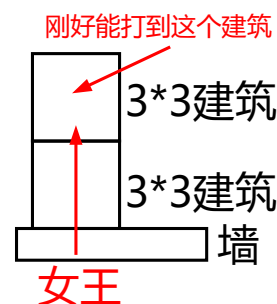
**冰胖垫刀**：在女王即将走进火力区时，提前下冰石或胖子抗伤，为天女争取时间清掉部分火力。

**天女禁区**：女王不打防空，防空却能打天使的区块，以及天女加狂暴都顶不住的超重火力区，需预先想办法应对，否则必死无疑。

**女王拉援**：规划好引援时天使和女王的位置，让女王而不是天使吸引援军，否则天使全灭。

### 5.射程详解

女王射程是 5 格（一个墙就是一格距离），最远能打到的位置如右图所示，即两个紧挨的 3\*3 建筑，女王是刚好能隔墙打到第二个建筑的，第二个建筑是 2\*2 建筑（如火棍）或 4\*4 建筑（如大本鸟炮）也一样。



## 天咏部落战使用要点

用天咏条件：厚血建筑少的区域，前戏尽量不超 60 秒完成既定任务。

### 1.推荐配置

3 个天使+咏王+狂暴闪电冰冻（咏王级别是天咏前戏时间和容错率的保证）。

### 2.通用思路

天咏只是一种前戏的清边方式，利用咏王的超远攻击距离和跟随机制，能安全的清理完指定区域再稳定跟随主力部队进阵。天咏所需的天使通常是原有流派配兵中固有的（对于不需要天使的流派配兵，没有必要强行加天使用天咏，建议采用其他清边方式）。天咏清边完成后，在附近下 18 人口以上部队后，咏王会开始跟随部队，咏王满血并不在受攻击后（大部队开始抗伤害），天使也会转去治疗大部队，从而不费多余人口打出深度的清边区域，代价就是消耗时间。

### 3.细节处理

**天咏杀援：**咏王输出不如女王，若要杀援军，下其他兵种辅助杀援，否则耗时太久。

**药水使用：**咏王同时受到 2 个以上单点伤害较长时间就要给狂暴，同时覆盖天使和咏王，使奶量和输出提高。闪电用于打断地狱龙和单头火棍状态，或直接秒猎手弓箭等杂兵。冰冻给在火力密集区。

**辅助清边：**利用 18 人口以下的兵种（18 人口以上会被咏王跟随）配合咏王清边，加快清边速度，节约时间。

**气球探雷：**在天使行进路上，利用气球帮天使探出黑雷，避免天使被炸死。

### 4.射程详解

咏王射程是 8 格（一个墙就是一格距离），能够无伤打掉法师塔（7 格）、炸弹塔（6 格）和电塔（7 格）。咏王正常走位下能够无伤打男王和盾王。

# 防三阵设计要点

## 1. 阵型概述

所谓防三阵，是指为了防止被三星而专门设计的阵型，这种阵型的大本通常偏置，相比中置大本的阵型，进攻路线少很多，更能限制进攻思路，易于针对性摆放建筑和陷阱防守特定进攻思路。**没有万能的防三阵，只有针对特定流派进攻思路的防三阵。能够防住当前版本多个热门流派的阵型就算一个好的防三阵。**

## 2. 摆阵思路

要学摆阵三阵，先得学会进攻的三星思路，分析出使用特定流派思路进攻的弱点，针对这些弱点去设计防三阵。精通的三星流派打法越多，能摆出的防三阵就越厉害。**总体来说，摆防三阵的思路就是：通过城墙框架和建筑摆放减少三星进攻思路的数量（限制大部分流派的进攻路线），通过陷阱摆放诱发进攻操作的失误（需要对进攻思路有一定的预测）。**

## 3. 框架设计

好的防三阵框架（即城墙构型）通常采用宽大松散的非规则形状，避免建筑摆放密集被一波爆发（咏王无敌加狂暴时间内）带走大量核心防御，也设计有隔离带（双层墙加留空建筑隔断），各种分叉引导诱使进阵部队分散走歪。

## 4. 建筑摆放

**范围伤害均匀分布：**法师塔、多头火棍、投石机均匀分布，避免一个冰冻冻住多个范围伤害防御塔。

**空地防御互相掩护：**每个对地防御都要有对空防御的掩护，避免让空军白打。

**核心防御相互远离：**12级13级大本、鸟炮、女王、盾王、火棍、投石机相互离有一定距离，避免咏王无敌加狂暴一波带走多个核心防御。

**大本偏置男王守护：**大本偏置限制过多进攻思路，但不能白送男王女王（12级13级大本也是核心防御），男王守护在大本周围能吸引各种伤害和带偏部队走位。

**吹风分离守护核心：**两个吹风机分开放置，不要都朝一个方向，吹风范围内要有尽可能多的核心防御。

**外围散开全有保护：**城墙框架外围建筑散开，互相边缘间距2格最佳，避免1只雷龙清一大片，尽量让所有外围建筑都在防御塔保护下，避免被无伤清边。

## 5. 陷阱坑人

**电塔：**放在可能的进阵方向附近，拉偏天女或主力部队的走位。

**小炸：**放在可能的炸弹人开墙位置处，使其开墙失败。

**大炸：**双炸一起摆秒蓝胖，配合范围伤害防御塔杀野猪矿工，或摆在外墙坑炸弹人开墙。

**黑雷：**放在可能的天使路线上杀天使，或摆在防空附近秒狗。

**红雷：**配合范围伤害防御塔秒气球群。

**骷髅：**放在重火力区域附近拖延时间，使进攻部队受更多伤害。

**弹簧：**放在部队行进路线上，相邻建筑之间，使其直接减员。

**飓风：**放在吹风无法覆盖的重火力范围内拖延时间，使进攻部队受更多伤害。